



DARK SOULS II

Cena	70,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0100
Producent	Brak

Opis produktu

Dark Souls II: Scholar of the First Sin to ulepszona wersja gry *Dark Souls II* z marca 2014 roku. Tytuł pierwotnie ukazał się na konsolach PlayStation 3, Xbox 360 i komputerach osobistych, natomiast w 2015 roku wypuszczono rzeczoną wersję na PlayStation 4, Xboxa One, Xboxa 360, PlayStation 3 i PC-ty. Wydanie to wykorzystuje możliwości oferowane przez najnowsze urządzenia firm Sony i Microsoft, posiadając ulepszoną oprawę graficzną (także na PC dzięki bibliotekom DirectX 11) i dźwiękową oraz zwiększony limit graczy podczas sesji online. Dodatkowo edycja *Dark Souls II: Scholar of the First Sin* zawiera wydane wcześniej rozszerzenia (*Crown of the Sunken King*, *Crown of the Old Iron King* oraz *Crown of the Ivory King*), a także może pochwalić się usprawnionym balansem, rozszerzoną fabułą, kolejnymi postaciami NPC i lepszymi opisami przedmiotów. Funkcje te zostały udostępnione także użytkownikom pierwotnego wydania *Dark Souls II*, w ramach aktualizacji 1.10.

Gra przenosi nas do ponurego świata fantasy znanego z *Dark Souls*, którego akcja toczyła się w krainie znanej jako Lordran. Tym razem jednak odwiedzamy inne jego rejony i robimy to w skórze nowego bohatera. Historia śmiałka i samego uniwersum została podana w typowy, niechronologiczny i poszatkwany sposób. Poznają ją więc tylko osoby, które wyłapią wszystkie poszlaki ukryte w dialogach, a nawet opisach przedmiotów i ułożą je w całość.

Druga część *Dark Souls* jest kontynuacją pomysłów z pierwowzoru. Podczas rozgrywki przemierzamy więc labirynt powiązanych ze sobą lokacji w poszukiwaniu remedium na klątwę, jaka nęka bohatera. Najważniejsze aspekty zabawy to eksploracja, walka oraz rozwój postaci. Każde starcie, nawet ze zwykłym wrogiem, stanowi niemałe wyzwanie i czasami wymaga paru prób. Powtarzanie scen i uczenie się gry jest wpisane w rozgrywkę.

Wraz z postępami w zabawie nasz bohater nabywa doświadczenie, dzięki czemu staje się coraz potężniejszy. Gracze posiadają pełną swobodę w kształtowaniu jego ścieżki rozwoju i sami mogą dopasować jego statystyki. Duże znaczenie ma także dobór broni, gdyż niemal każda z nich oferuje zupełnie inne formy ataku. Standardowo w grze pojawiają się także dziedziny magiczne – piromancja, cuda i inne formy rzucania zaklęć.

W porównaniu z pierwowzorem znacznemu ulepszeniu i rozbudowaniu uległ tryb wieloosobowy. Teraz system bazuje na strukturze serwerowej, co poprawiło jakość rozgrywki i umożliwiło rozbudowanie jej o parę funkcji. Stałą częścią trybu online jest motyw pisanie i odczytywania podpowiedzi zostawianych w świecie gry przez innych graczy. Ważne zmiany zaszły także w kwestii oprawy graficznej- gra korzysta z nowego, znacznie lepszego silnika.