

Link do produktu: <https://www.it7.pl/darksiders-ii-deathinitive-edition-p-6533.html>



DARKSIDERS II DEATHINITIVE EDITION

Cena	60,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0210
Producent	Brak

Opis produktu

Darksiders II: Deathinitive Edition to odświeżona wersja gry *Darksiders II* zawierająca nie tylko liczne usprawnienia względem pierwowzoru, ale także wszystkie dodatki oraz rozszerzenia tytułu, jakie do tej pory się pojawiły. Za wydanie produkcji na platformę PC, PS4 i XONE odpowiada firma Nordic Games, która przejęła markę po upadku THQ.

Fabula

W kwestii fabuły *Darksiders II: Deathinitive Edition* na PC, PS4 i XONE nie różni się zbyt mocno od pierwotnej wersji. Gracz wciela się w Śmierć - jednego z Czterech Jeźdźców Apokalipsy, starając się jednocześnie pomóc jednemu ze swych braci, czyli Wojnie, który znalazł się w poważnych tarapatach. Rozpoczynając wojaże w zaświatach, nie tylko próbujemy rozgryźć powstałą intrygę, ale także zmierzyć się z własnymi problemami i słabościami. Dodatkowo w trakcie podróży możemy wykonywać mnóstwo misji oraz zadań pobocznych, uzupełniających główny wątek oraz historię uniwersum.

Mechanika

Darksiders II: Deathinitive Edition w wersji na PC, PS4 i XONE kładzie, podobnie jak w oryginale, duży nacisk na efektowną walkę oraz ogromne lokacje, które przemierzamy na grzbiecie konia głównego bohatera lub też pieszo, wykonując przy tym niezwykle efektowne akrobacje. Część ze specjalnych ruchów można odblokować jedynie poprzez zdobycie konkretnych umiejętności, które rozwijamy w trakcie rozgrywki.

Kwestie techniczne

Jednocześnie warto zaznaczyć, że odświeżona edycja działa znacznie płynniej niż pierwowzór, dzięki czemu wykonywane ewolucje wyglądają jeszcze bardziej efektownie. Tytuł prezentuje się także nieporównywalnie lepiej pod względem oprawy graficznej. Wersja na platformę PC, PS4 i XONE posiada bardziej szczegółowe tekstury postaci oraz otoczenia, usprawnione animacje, twórcy zadbali także o bardziej realistyczną grę światłocienia oraz efekty pogodowe. Słyszana w grze muzyka oraz odgłosy nie zostały w stosunku do oryginału zmienione w żaden znaczący sposób.