



## WRC 6

|                  |                   |
|------------------|-------------------|
| Cena             | <b>60,00 zł</b>   |
| Czas wysyłki     | <b>24 godziny</b> |
| Numer katalogowy | <b>PS4-GU0145</b> |
| Producent        | <b>Brak</b>       |

### Opis produktu

Wydane na platformie PlayStation 4 *WRC 6* to **kolejna odsłona zapoczątkowanego w 2010 roku cyklu, tworzonego na licencji Rajdowych Mistrzostw Świata (FIA World Rally Championship)** i dzierżącego zaszczytne miano oficjalnych gier wideo tej imprezy. Za stworzenie tytułu odpowiada po raz kolejny francuskie studio Kylotonn Games, znane wcześniej za sprawą takich produkcji wyścigowych, jak *Truck Racer* czy *Motorcycle Club*, strzelanki *Bet on Solder* oraz serii myśliwskiej *Hunter's Trophy*.

### Mechanika

W *WRC 6* możemy wziąć udział w kolejnych emocjonujących zmaganiach wyścigowych, bazujących na aktualnym sezonie Rajdowych Mistrzostw Świata WRC. **Produkcja oferuje wszystkie czternaście rund sezonu 2016, w tym powracający do kalendarza imprezy po kilkunastu latach przerwy Rajd Chin.** Dzięki oficjalnej licencji Międzynarodowej Federacji Samochodowej FIA w grze znaleźli się wszyscy kierowcy, piloci i zespoły, biorące udział w zawodach kategorii WRC, a także najważniejsi zawodnicy, rywalizujący w rozgrywanych równocześnie Mistrzostwach Świata WRC-2 oraz Junior WRC.

Pod względem mechaniki *WRC 6* wprowadza do rozgrywki kilka istotnych zmian, których znakomita większość oparta została na opiniach graczy o poprzedniej części serii. Zostały one skrupulatnie zebrane przez twórców z Kylotonn Games, dla których *WRC 5* była debiutem w dziedzinie klasycznych rajdów samochodowych. W porównaniu do stosunkowo krótkich i rozgrywanych na dość szerokich trasach OS-ów z „piątki”, **w nowej odsłonie cyklu poszczególne odcinki stały się wyraźnie dłuższe, a drogi węższe i bardziej wyboiste.** W grze poprawiono też model jazdy oraz system uszkodzeń, aby jeszcze bardziej dostosować go do oczekiwań fanów WRC.

### Tryby gry

Szósta odsłona serii *WRC* niesie ze sobą tradycyjnie szeroki wachlarz trybów zabawy, poczynwszy od przystępnego samouczka, poprzez rozbudowany tryb kariery, aż po możliwość ścigania się na pojedynczych odcinkach specjalnych. Nie zabrakło także opcji rywalizacji wieloosobowej, rozgrywanej za pośrednictwem Internetu lub przy jednej maszynie w trybie gorącego krzesła. **W grze rozwinięto też wprowadzony w WRC 5 tryb eSports WRC - będący nowatorską formą rywalizacji wieloosobowej, połączoną z realnym kalendarzem imprez aktualnego sezonu rajdowego.** W tym trybie zabawy gracze z całego świata rywalizują ze sobą o osiągnięcie jak najlepszego czasu na poszczególnych OS-ach, każdego dnia mając do dyspozycji wyłącznie jedną próbę. Tryumfatorzy poszczególnych weekendowych sesji zapraszani są przez twórców do półfinału, a następnie do ścisłego finału, gdzie walczą o tytuł eSportowego mistrza WRC.

### Kwestie techniczne

W porównaniu do wydanej rok wcześniej poprzedniczki, *WRC 6* na platformę PlayStation 4 odznacza się wyraźnie poprawioną oprawą audiowizualną. Jako że gra jest pierwszą odsłoną serii tworzoną od początku wyłącznie z myślą o pecetach i konsolach ósmej generacji, deweloperzy z Kylotonn Games mogli skupić się jeszcze bardziej na podrasowaniu warstwy graficznej (lepsza jakość tekstur, cykl dobowy czy zaawansowane efekty pogodowe) oraz dźwiękowej (odgłosy silników i otoczenia) w taki sposób, aby jeszcze bardziej urealnić wrażenia płynące z rajdów WRC.