

Link do produktu: <https://www.it7.pl/007-quantum-of-solace-p-5530.html>



007 QUANTUM OF SOLACE

Cena brutto	25,00 zł
Cena netto	25,00 zł
Numer katalogowy	PS3-GU0466
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Quantum of Solace jest hybrydą FPS-a i gry TPP, opartą na dwóch filmach o przygodach Jamesa Bonda. Obejmuje ona wydarzenia zarówno z *Quantum of Solace*, jak i z *Casino Royale*.

Na początku agent 007 rusza, by znaleźć bankiera - Le Chiffre, który, chcąc odzyskać pieniądze klientów gra w pokera o wysokie stawki. Naszym zadaniem jest pokrzyżowanie jego niecných planów. Warto dodać, że w grze pojawia się scena, która została ostatecznie wycięta z filmu *Casino Royale*. W drugiej fabularnej połowie gry Bond poradzić sobie musi nie tylko z rozpracowaniem pewnej tajemniczej organizacji, ale także z ochotą wyrównania osobistych porachunków. Podróżuje po Austrii, Włoszech i Ameryce Południowej.

W trakcie strzelanin i przemieszczania się po kolejnych pomieszczeniach, akcję obserwujemy z perspektywy pierwszej osoby. Natomiast przy okazji szczególnie efektownych ciosów, wchodzenia po drabinie czy chowania się za filarami kamera przeskakuje w tryb TPP. Widzimy wtedy postać Daniela Craiga (grającego 007) w całej okazałości. Podczas gry słyszymy też głos tego aktora.

Zabawa nie ogranicza się do nieprzerwanych strzelanin. W wielu miejscach wybrać można jeden z dwóch sposobów na osiągnięcie celu - głośny i mało finezyjny, bądź bardziej „skradankowy” i przemyślany. Developerzy postawili przede wszystkim na filmowość akcji, wykorzystując różne, znane twórcom kinowych hitów, efekty.

Duża część otoczenia jest interaktywna. Zestrzelone żyrandole spadają na przeciwników, filary po przyjęciu wielu nabojęw walą się, a cienkie ścianki można przestrzelić, pozbawiając kogoś osłony bądź odkrywając nowe ścieżki. Grafikę napędza wydajny i efektowny silnik, znany z *Call of Duty 4: Modern Warfare*.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=V8my5yktZYc>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **2-12**