

Link do produktu: <https://www.it7.pl/a-plague-tale-innocence-p-7440.html>

A PLAGUE TALE INNOCENCE

Cena	160,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0270
Producent	Brak

Opis produktu

A Plague Tale: Innocence jest przygodową [grą akcji](#) z elementami [skradanki](#), stworzoną przez francuski zespół Asobo Studio – **wcześniej ekipa pracowała między innymi nad ReCore**. Produkcja została wydana przez Focus Home Interactive.

Fabula

Akcja *A Plague Tale: Innocence* została osadzona we Francji z 1349 roku, a więc w czasie, kiedy mieszkańcy Europy musieli zmierzyć się z tak zwaną czarną śmiercią – jedną z największych epidemii w historii ludzkości. **W opanowanym przez zarazę świecie przyszło żyć dwójce głównych bohaterów – nastoletniej Amicii oraz jej pięcioletniemu bratu Hugo**. Fabuła koncentruje się na relacjach pomiędzy protagonistami, zmuszonymi do ucieczki po tym, jak ich rodzice zostali zamordowani przez Inkwizycję, która z niewiadomych przyczyn poszukuje chłopca. Nasi podopieczni muszą odnaleźć bezpieczne schronienie, **unikając nie tylko przedstawicieli Inkwizycji, lecz także stad wygłodniałych szczurów**. Wszystko komplikuje fakt, że Hugo cierpi na tajemniczą chorobę...

Mechanika

W *A Plague Tale: Innocence* akcja prezentowana jest z perspektywy trzeciej osoby (TPP). W trakcie zabawy kierujemy głównie Amicią, która może wydawać bratu – i innym postaciom, które dołączają do nich w toku fabuły – ograniczone polecenia. Dzieci nie mają szans w bezpośrednim starciu – Amicia potrafi jednak strzelać z procy, która może posłużyć do odwracania uwagi stojących im na drodze osób oraz do manipulacji elementami otoczenia. **Z czasem dziewczyna uczy się wytwarzać różne rodzaje pocisków**, dzięki czemu może np. zapalać lub gasić pochodnie, kierować szczury we wskazane miejsce lub zmuszać opancerzonych strażników do ściągnięcia hełmu, przez co można ich zabić celnym trafieniem w głowę. Wszystko to przydaje się podczas rozwiązywania zagadek środowiskowych.

Jednym z głównych elementów rozgrywki jest **przemykanie za plecami uzbrojonych po zęby oponentów**, będących w stanie bez trudu pozbawić życia naszych podopiecznych. Mechanika skradania jest jednak nietypowa – bohaterowie nie zawsze mogą bowiem kryć się w cieniach, gdyż przesiadują tam wspomniane wcześniej gryzonie. **Gracz musi pozostawać w zasięgu światła**, jednocześnie starając się pozbawiać adwersarzy przenośnych latarni oraz pochodni, wystawiając ich w ten sposób na pastwę wypełzających z mroku szczurów.

Kwestie techniczne

A Plague Tale: Innocence może pochwalić się wysokiej jakości [trójwymiarową oprawą graficzną](#). Twórcy poświęcili należytą uwagę **szczurom, których stada zachowują się w realistyczny sposób** – błyskawicznie przemieszczają się od jednego ciała do drugiego, unikając źródeł światła. Mimo obecności dziecięcych protagonistów, **gra jest brutalna**, a widok rozczłonkowanych zwłok i ludzi pożeranych żywcem przez szczury jest tutaj na porządku dziennym. Na osobną wzmiankę zasługuje niezwykle klimatyczna ścieżka dźwiękowa skomponowana przez Oliviera Deriviere, autora muzyki m.in. do gier *Remember Me* i *Vampyr*.