



A WAY OUT

Cena brutto	80,00 zł
Cena netto	80,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0162
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

A Way Out na platformie PC, PS4 i XONE to unikalna przygodowa gra akcji, która zaprojektowana została wyłącznie z myślą o zabawie dla dwóch osób. W trakcie rozgrywki poznajemy historię dwóch skazańców, którzy łączą siły, aby wydostać się z amerykańskiego więzienia. **Za produkcję odpowiada debiutujące studio Hazelight, składające się z autorów świetnie przyjętej kooperacyjnej przygodówki *Brothers: A Tale of Two Sons*, która ukazała się w 2013 roku.** Na czele zespołu deweloperskiego stoi Josef Fares, szwedzki reżyser filmowy libańskiego pochodzenia, którego obrazy były nagradzane i wyróżniane na różnych europejskich festiwalach.

Fabula

***A Way Out* posiada dwóch głównych bohaterów, Vincenta i Leo, skazańców o kontrastujących ze sobą osobowościach.** Początkowo łączy ich jedynie przypadkowe spotkanie i wspólny cel, którym jest ucieczka z więzienia. Za sprawą wspólnie przeżywanych trudności oraz przeszkód szybko stają się jednak prawdziwymi przyjaciółmi. Leo to zatwardziały kryminalista, lubiący ryzyko i stawiający na rozwiązywanie wszystkich problemów w najprostszy znany sobie sposób, a więc z pomocą pięści. Vincent jest przeciwieństwem swojego kompana. Do niebezpiecznych sytuacji podchodzi z ostrożnością i zazwyczaj woli unikać otwartego konfliktu, ale przyparty do muru również potrafi być bardzo niebezpieczny. **W trakcie przygody staramy się wydostać z więzienia, a następnie wymknąć się pościgowi stróżów prawa.** Obaj protagoniści mają swoje indywidualne cele – chcą nie tylko wydostać się na wolność i ponowne spotkanie z rodziną, ale też zemścić na osobach, przez które zostali wsadzeni za kraty.

Mechanika

Na początku zabawy każdy z graczy decyduje, w którego protagonistę będzie się wcielać podczas kampanii. Akcję w *A Way Out* obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby. Postacie kontrolujemy jak w wielu innych przygodowych grach akcji. Potrafią one więc skradać się, biegać, ogłuszać strażników czy strzelać z broni palnej. **Jeżeli para bohaterów nie znajduje się w tym samym miejscu, ekran zostaje podzielony na dwie części, osobno przedstawiające poczynania Leo i Vincenta.** Ma to miejsce nawet podczas scen dialogowych i przerw filmowych.

Tytuł oferuje sporą różnorodność mechanik rozgrywki. Na przestrzeni fabularnej kampanii gracze biorą udział w walkach wręcz, strzelaninach, pościgach samochodowych, jak również w segmentach skradankowych. Do wielu przeszkód możemy podejść na dwa sposoby – agresywny proponowany przez Leo oraz bardziej przemyślany, którego pomysłodawcą jest Vincent. ***A Way Out* stawia na ścisłą współpracę pomiędzy graczami. Obaj gracze muszą koordynować swoje działania, a także wykazać się szybkością reakcji podczas wielu quick time eventów i minigier.**

Tryby gry

***A Way Out* przeznaczone zostało wyłącznie do zabawy w dwie osoby. Ze względu na złożoność rozgrywki twórcy nie przewidzieli możliwości gry z komputerowymi botami.** Produkcja pozwala na kooperację za pośrednictwem sieci, a także grę lokalną z partnerem siedzącym tuż obok nas.

Wszystkie osoby kupujące *A Way Out* otrzymują tzw. przepustkę dla znajomych, która odblokowuje dostęp do drugiej darmowej wersji gry dla kooperacyjnego partnera.

Kwestie techniczne

A Way Out powstało w oparciu o silnik Unreal Engine 4. Oprawa graficzna gry została przygotowana w quasi-realistycznym stylu, który wyróżnia tytuł spośród wielu innych produkcji tego typu. Fabuła została przedstawiona w wyjątkowo filmowy sposób, który dodatkowo wzmocniony jest przez interesującą ścieżkę muzyczną oraz niezłe aktorstwo głównych bohaterów.