

Link do produktu: <https://www.it7.pl/ace-combat-6-fires-of-liberation-p-5795.html>

ACE COMBAT 6 FIRES OF LIBERATION

Cena brutto	115,00 zł
Cena netto	115,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0572
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Ace Combat 6: Fires of Liberation to kolejna odsłona popularnego cyklu, znanego wcześniej głównie posiadaczom rozmaitych konsol spod znaku PlayStation. Niniejsza gra jest pierwszą z owej lotniczej serii, zadedykowaną platformie Xbox 360. Wiąże się z tym rzecz jasna przygotowanie przez developerów naprawdę dobrej oprawy audiowizualnej, godnej konsoli nowej generacji. Moc X360 została jednakże spożytkowana nie tylko na sprawy graficzno-dźwiękowe, gdyż zrobiono użytek przede wszystkim z internetowego systemu Xbox Live. Dzięki niemu gracze z całego globu ziemskiego mogą współpracować lub walczyć ze sobą w wirtualnych wojnach na szeroką skalę (zaimplementowano tryb deathmatch, team deathmatch itp.). Każdy z użytkowników zasiada za sterami autentycznego samolotu bojowego (m.in. F-22 Raptor i F-15E Strike Eagle), uzbrojonego w pociski kierowane, bomby, działka etc. Piloci uczestniczą w operacjach militarnych u boku jednostek (np. bombowce, marynarka wojenna i siły pancerne), kontrolowanych przez Sztuczną Inteligencję. Wprawdzie rozgrywka ma charakter zręcznościowy, ale jak zwykle zachowano pewne elementy, znane z realistycznych symulatorów lotu. Trzeba się więc wykazać sporymi umiejętnościami w zakresie pilotażu, aby odnosić sukcesy w przygotowanych przez ekipę Namco Bandai misjach. Te ostatnie mogą polegać chociażby na niszczeniu celów naziemnych, eskortowaniu i oczywiście walce powietrznej. Rzecz jasna zagrożenie stanowią nie tylko wrogie statki powietrzne, ale także jednostki obrony przeciwlotniczej. Warto zauważyć, iż wprowadzono globalny ranking graczy, bawiących się przy Ace Combat 6: Fires of Liberation w ramach Xbox Live.

Źródło: <http://www.gry-online.pl/S016.asp?ID=9002>

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=yeDHeSeV1BA>Stan: **UŻYWANA**Ilość Graczy: **1**Wersja Językowa: **A**Multiplayer: **2-16**