

Link do produktu: <https://www.it7.pl/ace-combat-distant-thunder-p-6229.html>



ACE COMBAT DISTANT THUNDER

Cena	20,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS2-GU0808
Producent	Brak

Opis produktu

„Ace Combat 4: Distant Thunder” to trójwymiarowy symulator walk myśliwcami utrzymany w konwencji arcade.

Akcja gry toczy się w alternatywnym świecie, gdzie pewnego dnia w superkontynent Eugea, podzielony pomiędzy parę mocarstw na skraju wojny, trafia meteor. Wywołany tym zdarzeniem chaos stał się przyczyną zorganizowania ocalałych z katastrofy ludzi w walczące ze sobą o dominację nad planetą frakcje. „Ace Combat 4” skupia się zwłaszcza na tych 'spierających się' o ważną strategicznie wyspę wulkaniczną poza obrysem kontynentu. W całość włączona jest jeszcze historia morderstwa rodziców głównego, 13-to letniego bohatera, dokonanego przez członków wrogiej frakcji.

Sama rozgrywka jest zaś mocno uproszczona w stosunku do PeCetowych symulacji latania odrzutowcami i bardziej przypomina na pierwszy rzut oka zwykłą zręcznościową strzelankę niż symulator. Rakiety lokują się na przeciwniku dość opornie, w zamian zaś mocno podbita została siła ognia z karabinków pokładowych. Wszystkie te zabiegi miały na celu zbliżenie rozgrywki do znanych z drugiej wojny światowej dog-fightów, z mniejszym dystansem pomiędzy przeciwnikami i bardziej osobista walka dwóch pilotów.

W grze zawarty jest 21 prawdziwych maszyn będących na wyposażeniu armii państw członkowskich NATO i Układu Warszawskiego, jak: SU-27, F-14 Tomcat, F-15 Eagle, F-16 Falcon, F-18 Hornet, F-117 Stealth Fighter, Tornado-1D5, EF-2000, Mirage 2000, Rafale-M01, F/A-18C, SU-35, SU-37, MiG-29, czy nowy F-22 Air Superiority Fighter. Ich parametry zostały jednak odpowiednio przemodelowane na potrzeby w/w rozgrywki. Misji jest 18 - zaliczane są one całkowicie liniowo, w związku, z czym w wypadku klęski powtarzamy dany level do skutku.

Dla fanów potyczek ze znajomymi przewidziano także tryb multiplayer na dwóch graczy.