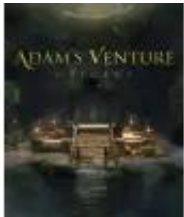


Link do produktu: <https://www.it7.pl/adams-venture-origins-p-6439.html>



ADAM'S VENTURE ORIGINS

Cena brutto	60,00 zł
Cena netto	60,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0175
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Adam's Venture: Origins to wydana na platformie PlayStation 4 **nowa wersja gry przygodowej Adam's Venture, która pojawiła się pierwotnie w latach 2009-2012 w formie trzech odrębnych epizodów, wydanych wyłącznie na popularnych pecetach.** W roku 2013, z myślą o użytkownikach konsol PlayStation 3 przygotowano kompletną edycję gry pod nazwą *Adam's Venture Chronicles*, a ta dwa lata później w formie cyfrowej trafiła ponownie także na PC. Opisywana produkcja to więc w zasadzie trzecie podejście do tej samej gry, opracowane przez twórców oryginału z niezależnego, holenderskiego studia Vertigo Games, przy wsparciu finansowym zupełnie nowego wydawcy – firmy SOEDESCO Publishing.

Fabula

Fabula gry *Adam's Venture: Origins* osadzona została w latach 20. ubiegłego wieku. **Podczas zabawy wcielamy się w postać tytułowego podróżnika i poszukiwacza przygód, który w trakcie eksploracji starego francuskiego kościoła Templariuszy odnajduje pamiątki jednego z rycerzy, walczących u boku króla Ryszarda w trzeciej wyprawie krzyżowej.** Zapiski te kryją w sobie wielką tajemnicę, wskazując rzekome miejsce położenia biblijnego rajskiego ogrodu, czyli Edenu. Wraz ze swą zaufaną przyjaciółką Evelyn, nasz protagonista wyrusza w pełną przygód i niebezpieczeństw eskapadę, której finansowania podejmuje się potężna korporacja Clairvaux. W poszukiwaniu tajemniczych artefaktów, para bohaterów odwiedzi rozsiane po całym świecie, starożytne ruiny, starając się przechytryć podążających ich śladem członków wspomnianej korporacji, która zamiast względami naukowymi kieruje się tylko i wyłącznie chęcią łatwego zysku.

Mechanika

U źródeł powstania gry legła przede wszystkim **chęć opowiedzenia na nowo pierwszych przygód głównego bohatera, zgodnie z pierwotną koncepcją twórców, niemożliwą do zrealizowania z powodu ograniczeń technicznych oraz finansowych.** *Adam's Venture: Origins* niesie więc ze sobą całkiem sporą ilość nowości i zmian – począwszy od nieco rozbudowanej i wzbogaconej nowymi wątkami fabuły, poprzez nowoczesną i zgodną z współczesnymi standardami oprawę, aż po szereg ulepszeń na gruncie mechaniki.

Sama koncepcja rozgrywki nie zmieniła się jednak znacząco, tak więc mamy tu do czynienia z dość klasyczną grą przygodową, opartą na eksploracji, zbieraniu przedmiotów i rozwiązywaniu zagadek. **Jednakże w przeciwieństwie do większości współczesnych przygodówek, obfitujących w dynamiczne sekwencje akcji, Adam's Venture: Origins kładzie szczególny nacisk na elementy logiczne,** stawiając przed graczami ok. 60 zróżnicowanych wyzwań, w których zamiast zręczności liczy się przede wszystkim umiejętność wysilenia szarych komórek. W grze pojawiają się rzecz jasna także i sekwencje zręcznościowe, ale zostały one jednak ograniczone do niezbędnego minimum.

Kwestie techniczne

Dzięki większemu budżetowi gry oraz postępowi, jaki przez ostatnie kilka lat przeszły domowe komputery i konsole, od strony wizualnej wydany na platformie PlayStation 4 *Adam's Venture Origins* prezentuje się nieco okazalej niż jego pierwszy pecetowy epizod z 2009 roku i wydana cztery lata później konwersja na PlayStation 3. Podczas zabawy możemy więc cieszyć oko ulepszoną grafiką i animacją, które zostały dostosowane do najnowszych standardów.