

Link do produktu: <https://www.it7.pl/agents-of-mayhem-p-6792.html>



AGENTS OF MAYHEM

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0263
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Agents of Mayhem na PC, PS4 i XONE to kolejna produkcja studia Volition, znanego z serii Red Faction i Saints Row. Projekt został wydany przez firmę Deep Silver (właściciel m.in. takich marek jak [Dead Island](#) oraz [Metro](#)), która w 2013 roku przejęła studio w wyniku wyprzedaży deweloperów i IP należących do THQ.

Fabula

Historia przedstawiona w *Agents of Mayhem* opowiada o pracownikach M.A.Y.H.E.M. (Multinational Agency for Hunting Evil Masterminds), czyli organizacji zrzeszającej superagentów z całego świata, którzy muszą stawić czoła superzłoczyńcom z L.E.G.I.O.N. (League of Evil Gentlemen Intent on Obliterating Nations). Zdołali oni opanować niemal cały świat, więc tylko grupa dowodzona przez Persephone Brimstone może pokonać siły złego Doktora Babylona, zamierzającego postawić kropkę nad „i”, tworząc potężną maszynę, która rzuci na kolana nawet agentów M.A.Y.H.E.M.

Co ciekawe, **choć opisywana produkcja jest zupełnie nową marką, to jej akcja została osadzona w uniwersum wykreowanym na potrzeby cyklu Saints Row**, więc dzieli z nią m.in. projekt świata, symbolikę czy też pewne elementy fabularne.

Mechanika

Agents of Mayhem na PC, PS4 i XONE to trzecioosobowa strzelanka z otwartym światem przeznaczona do zabawy dla jednego gracza. Akcja rozgrywa się na terenie Seulu w Korei Południowej, gdzie walczymy z wrogami zarówno na ziemi, jak i na dachach budynków. Gracz ma do wyboru wielu tytułowych agentów, podzielonych na różne specjalizacje, np. Fortune wykorzystuje podczas walki dwa pistolety energetyczne, Hardtack korzysta z harpuna i sprawdza się przede wszystkim podczas starć na średnim dystansie, natomiast Hollywood to komandos walczący przy użyciu karabinu szturmowego. Cechą charakterystyczną produkcji jest fakt, że przed wyruszeniem na misję tworzymy z dostępnych herosów trzyciosobową drużynę, pomiędzy członkami której możemy dowolnie przełączać w trakcie zadania.

Kwestie techniczne

Choć na potrzeby *Agents of Mayhem* studio Volition stworzyło zupełnie nowy silnik, potrafiący generować widowiskowe efekty specjalne, to głównym atutem produkcji jest jednak jej komiksowy styl graficzny.