



ALAN WAKE

Cena brutto	45,00 zł
Cena netto	45,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	X360-GU0115
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Alan Wake stanowi kolejniedzielo ludzi odpowiedzialnych za popularną markę *Max Payne*. Całość stworzono w myśl konwencji psychologicznego thrillera akcji, a podczas developingu wyraźnie inspirowano się kultowym serialem telewizyjnym Davida Lyncha i Marka Frosta o nazwie *Twin Peaks* (Miasteczko Twin Peaks).

Tytułowy bohater niniejszej gry jest autorem poczytnych powieści kryminalnych. Niestety, sława i wydawane co chwile bankiety z okazji jego sukcesów kiepsko odbijają się nanerwach i natchnieniu pisarza. Od dwóch lat Alan nie potrafi napisać nowej książki. Alice, żona głównego bohatera, postanawia zabrać go na wakacje do malowniczego miasteczka Bright Falls, by odzyskał siły twórcze. Po początkowej sielance ukochana znika w niewyjaśnionych okolicznościach, a Wake wyrusza na jej poszukiwanie. Okazuje się, że Bright Falls to wcale nie bajkowa lokacja, lecz mroczne, pełne potworów miejsce – jak to, w którym toczy się akcja ostatniego dzieła Alana, thrillera, którego napisania nie może sobie przypomnieć.

Zabawa jest liniowa, polega na poruszaniu się wspomnianym miasteczkiem i jego okolicach, interakcji z mieszkańcami, odnajdywaniu fragmentów książki i walce bądź ucieczce przed przeciwnikami. W trakcie wyprawy odwiedzamy m.in. latarnię nad jeziorem i przedzieramy się przez gęsty las w górach. Przemierzamy się zarówno piechotą, jak i za kierownicą kilkupojazdów, m.in. wysłużonego samochodu kombi. Przy okazji obserwujemy wyjątkowo realistyczne efekty pogodowe.

Nocą musimy uważać szczególnie, ponieważ właśnie wtedy materializują się przeróżne upiorne zjawiska, jak choćby stylizowani na pracowników budowy zombie. Przydaje się wówczas broń palna (strzelba) lub inne środki zaradcze w postaci źródła światła (np. włączonej latarki, flary, reflektora itp.). Nietuzinkowy charakter gry podkreśla dopracowana oprawa wizualna. Trójwymiarowe światło prezentuje się bardzo sugestywnie, a gra światła, nastrojowe efekty dźwiękowe i podkłady muzyczne stanowią dodatkowy atut *Alana Wake'a*.

Film: http://www.youtube.com/v/auw3_z9EyRg%26hl=en%26fs=

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1.**

Wersja Językowa: **POLSKI**

Multiplayer: **NIE**