



ALEKHINE'S GUN

Cena brutto	50,00 zł
Cena netto	50,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0102
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Alekhine's Gun to wydana na platformie Xbox One **szpiegowska gra akcji z elementami skradanki**, stanowiąca rosyjską odpowiedź na popularność takich serii, jak *Hitman* czy *Tom Clancy's Splinter Cell*. Za powstanie tytułu odpowiada studio Haggard Games, znane za sprawą cyklu *Death to Spies* i w pierwotnych zamysłach produkcja stanowić miała trzecią odsłonę tej właśnie serii.

Fabula

Tytuł gry pochodzi od nazwy formacji szachowej, nazwanej tak na cześć jednego z najlepszych graczy w historii tego sportu, Rosjanina Alexandra Alekhina i nawiązanie to znakomicie współgra z tematyką gry, która obraca się wokół igrzysk szachowych rozgrywek wywiadowczych, jakie miały miejsce w okresie Zimnej Wojny. **W grze wcielamy się w postać znanego z poprzednich części rosyjskiego agenta i wykwalifikowanego zabójcy Semyona Strogova, który współpracuje z amerykańskim CIA, biorąc udział w szeregu tajnych operacji w różnych zakątkach globu.** Kiedy w obliczu rosnącego zagrożenia konfliktem nuklearnym, nasz protagonista odkryje tajny spisek, na jego barkach spocznie nie tylko los USA, ale i całego świata.

Mechanika

***Alekhin'e Gun* oferuje 11 rozbudowanych misji o otwartej strukturze**, rozgrywających się w Europie, Stanach Zjednoczonych i na Kubie. Akcja ukazana jest w perspektywie trzecioosobowej, a stawiane przed nami zadania dotyczą m.in. infiltracji tajnych baz, kradzieży ważnych dokumentów, czy eliminacji niewygodnych osób. Mechanika zabawy budzi dość wyraźne skojarzenia ze wspomnianą serią *Hitman*, oferując kilka możliwych ścieżek realizacji misji, zależnych od preferencji graczy. Wzorem serii gier o Agencji 47, w trakcie gry czynimy użytek z rozmaitych przebrań, garoty, trucizn, noży i broni palnej, możemy także upozorować śmiertelny wypadek. Po ukończeniu każdej z misji, poczynania gracza są oceniane w zależności od skuteczności i metod działania, co motywuje gracza do wielokrotnego przechodzenia tych samych misji na kilka różnych sposobów.

Kwestie techniczne

Oprawa graficzna *Alekhine's Gun* na Xbox One stworzona została na bazie autorskiego silnika, który w akcji prezentuje się dość przeciętnie. Pod względem jakości tekstur, ilości efektów oraz animacji postaci tytuł odstaje wyraźnie od współczesnych wysokobudżetowych produkcji, przypominając tytuły wydawane kilka lat temu.