



ALIEN BREED TRILOGY

Cena brutto	60,00 zł
Cena netto	60,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0310
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Kompilacja trzech strzelanin wchodzących w skład serii *Alien Breed*, jakie zostały wydane na przestrzeni 2010 roku, tj. *Alien Breed Impact*, *Alien Breed 2: Assault* i *Alien Breed 3: Descent*. Stanowią one wznowienie klasycznego tytułu z roku 1993.

W pierwszym tytule wchodzącym w skład tej składanki naszym zadaniem jest przedarcie się przez bazę będącą niegdyś prężnie działającą placówką naukowo-badawczą. Stacja opanowana jest przez hordy obcych, a nasi bohaterowie chcąc pozbyć się tego zagrożenia, planują wysadzić cały obiekt w powietrze.

Wydane dziewięć miesięcy później *Alien Breed II: Assault*to bezpośrednia kontynuacja *Evolution*. Wcielamy się w rolę Conrada – głównego inżyniera pokładowego, który musi przedrzeć się przez wypełnione krwiożerczymi potworami kilometry korytarzy umierającego statku Leopold. Jego jedyną szansą na przetrwanie jest ponowne uruchomienie potężnych silników. Gra oferuje masę zmian w porównaniu do poprzedniczki, w tym m.in. nowych obcych oraz dodatkowe narzędzia mordu, które możemy wpięrować, a potem ulepszać. Wśród tych drugich warto wymienić wyrzutnię rakiet. Pojawiają się też starannie wyreżyserowane sekwencje akcji przypominające te z najlepszych FPS-ów. W przeżyciu pomaga ponadto nowy, wzmocniony pancerz.

Trzecią i ostatnią częścią *Trylogii* jest *Alien Breed III: Descent*. Po raz kolejny wcielamy się w postać Conrada, któremu udało się zniszczyć statek opanowany przez obcych, co było naszym celem w drugiej części. Nie rozwiązało to niestety wszystkich problemów. Jednostka rozpada się na naszych oczach i głównym zadaniem jest ucieczka ze statku. W tej odsłonie serii po raz pierwszy mamy możliwość wyjścia poza statek.

Poza kampanią solo, seria *Alien Breed* umożliwia również zabawę wieloosobową. W trybie Survivor dwóch graczy musi zmierzyć się z kolejnymi falami obcych, a ich osiągnięcia nagradzane są punktami. Dostępny jest również dwuosobowy tryb kooperacyjny rozgrywany na odpowiednio przerobionych mapach.

Trzy nowe tytuły czerpią garściami z klasycznej produkcji wydanej na początku lat 90., ale technologicznie wykonano ogromny postęp, o czym świadczy użycie nowoczesnego silnika Unreal Engine 3. Widok z góry zamieniono na rzut izometryczny. Klaustrofobiczne pomieszczenia są wykonane z dbałością o szczegóły a odpowiednią atmosferę współtworzy rozbudowany system odpowiedzialny za oświetlenie.

Film: <http://www.youtube.com/v/FFJxkKdR7JE%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1-2.**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **TAK**