



## ANNO 1800

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| Cena brutto      | <b>80,00 zł</b>            |
| Cena netto       | <b>80,00 zł</b>            |
| Numer katalogowy | <b>PS5-GU0091</b>          |
| Producent        | <b>IT7 Mateusz Szultka</b> |

### Opis produktu

*Anno 1800* jest kolejną odsłoną popularnego cyklu [strategii ekonomicznych](#), nad którą pieczę sprawuje należące do firmy Ubisoft studio Blue Byte. Jak sugeruje tytuł, **jej akcja została osadzona w czasach rewolucji przemysłowej** – mowa o epoce doniosłych odkryć geograficznych i naukowych oraz wszechobecnej industrializacji.

#### Mechanika

Podobnie jak w poprzednich częściach serii **w *Anno 1800* gracz wciela się w rolę władcy, na którego barkach spoczywa zadanie stworzenia dobrze prosperującej metropolii**. Rozpoczynając zmagania z zaledwie garstką poddanych i skromną osadą, musi on kierować ludźmi do pracy przy pozyskiwaniu surowców niezbędnych do przetrwania oraz wznoszenia kolejnych budowli oraz tworzyć skomplikowane łańcuchy produkcyjne; **ważne jest także umiejętne zaplanowanie miejskiej infrastruktury w celu przyspieszenia procesów zachodzących w mieście**. Nadwyżkami posiadanych dóbr można natomiast swobodnie handlować lub wymieniać je na takie, których w danym momencie brakuje.

Należy przy tym pamiętać również o zadbanie o potrzeby mieszkańców i zaspokajaniu popytu na określone towary. Jeśli natomiast nasze działania doprowadzą do tego, że wirtualny skarbiec zacznie świecić pustkami, zawsze można **uregulować podatki w taki sposób, by załatać dziurę budżetową** (choć ucierpi na tym szczęście obywateli). Istotnym elementem zabawy jest również dyplomacja – z sąsiadami można nawiązywać mniej lub bardziej przyjazne stosunki, zawierać sojusze czy wreszcie toczyć wojny.

#### Tryby gry

*Anno 1800* oferuje zarówno kampanię fabularną dla pojedynczego gracza oraz tryb gry swobodnej, jak i rozbudowany [tryb multiplayer](#).

#### Kwestie techniczne

*Anno 1800* odznacza się wysokiej jakości grafiką. **Deweloperzy zaprojektowali poszczególne elementy zabudowy i otoczenia z właściwą sobie dbałością o detale, a poszczególnym procesom produkcyjnym można się przyglądać z bliska**, sprawdzając na przykład, jak przebiegają prace w miejskiej hucie.

#### Pozostałe

Premiera gry zbiegła się z dwudziestymi urodzinami serii zapoczątkowanej w 1998 roku przez [Anno 1602: Tworzenie nowego świata](#). Od tamtej pory cykl doczekał się zarówno kilku głównych odsłon, jak i szeregu [spin-offów](#) opracowanych z myślą o rozmaitych platformach.