

Link do produktu: <https://www.it7.pl/ar-tonelico-qoga-knell-of-ar-ciel-p-5489.html>



AR TONELICO QOGA KNELL OF AR CIEL

Cena	45,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS3-GU0449
Producent	Brak

Opis produktu

Ar tonelico Qoga: Knell of Ar Ciel to trzecia część serii gier role-playing przygotowanych przez japońskie studio Gust. W fikcyjnym języku stworzonym na potrzeby gry słowo „Qoga” oznacza „koniec” i zgodnie z tytułem produkcja ta wieńczy wątek fabularny rozpoczęty w pierwszej odsłonie cyklu.

Akcja *Ar tonelico Qoga: Knell of Ar Ciel*, podobnie jak dwóch poprzednich częściach toczy się w uniwersum Sol Ciel - potężnej strukturze, która lewituje nad Morzem Śmierci. Świat ten składa się z dwóch elementów - gigantycznej wieży Ar tonelico, będącej pozostałością wymarłej cywilizacji oraz podłączonego do niej kontynentu. Sol Ciel zamieszkują dwie rasy - ludzie oraz sztuczne formy życia znane jako Reyvateil, które stworzone zostały w celu dbania o stan techniczny wieży i są w stanie jako jedyne porozumiewać się z jej systemami. Fabuła zaczyna się dwa i pół roku po wydarzeniach z drugiej części. Większość akcji skoncentrowana jest wokół rządzonego przez Reyvateil państwa znanego jako Clusternia.

Ar tonelico Qoga: Knell of Ar Ciel jest typowym japońskim RPG. Podczas zabawy zwiedzamy sporych rozmiarów świat, wypełniamy zlecane zadania, rozwijamy charakterystyki postaci oraz prowadzimy starcia z nieprzyjaciółmi. W porównaniu do poprzednich odsłon wprowadzono jednak sporo zmian. Porzucono turowy system walki i zastąpiono go walką w czasie rzeczywistym. Znacznie większą rolę odgrywa teraz muzyka - podczas starć wymagane jest przeprowadzanie ataków zgodnie z rytmem poszczególnych utworów. *Ar tonelico Qoga: Knell of Ar Ciel* jest niszową produkcją, dlatego nie dziwi obecność wielu zaskakujących i często dziwnych rozwiązań. Jednym z nich jest sposób na zwiększenie mocy postaci - bohaterki gry absorbują energię planety bezpośrednio przez skórę. Tym samym im mniej na sobie noszą, tym większe obrażenia zadają.

Strona wizualna *Ar tonelico Qoga: Knell of Ar Ciel* utrzymana jest w stylu dobrze znanym z japońskich komiksów. Jest to jednocześnie pierwsza gra z serii, w której grafika jest w pełni trójwymiarowa. Zabawę dodatkowo uatrakcyjniamy pojawiające się, co pewien czas scenki przerywnikowe, wyglądające jak żywcem wyjęte z dobrego filmu animowanego.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=hcsSmpNmSKA>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **NIE**