

Link do produktu: <https://www.it7.pl/ashes-cricket-2009-p-8351.html>

ASHES CRICKET 2009

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	WII-GU0022
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Ashes Cricket 2009 to pozycja skierowana przede wszystkim do wielbicieli tego elitarnego sportu. Programiści z Transmission Games postarali się, by przenieść do ich domów każdy aspekt praktykowanej od wieków rozgrywki. Wszystko to w otocze licencji australijskiej i angielskiej drużyny narodowej oraz spełniającej współczesne standardy grafice. Każda osoba obeznana z tematem rozpozna również dwóch charakterystycznych komentatorów w postaci Shanea Warnea i Toniego Greiga. Dopełnieniem całej produkcji jest tryb multiplayer przeznaczony dla dwóch bądź czterech graczy.

Zabawa w *Ashes Cricket 2009* opiera się na trzech obowiązujących współcześnie konkurencjach. Główną z nich są praktykowane od ponad wieku mecze testowe. Ich człon skupia się na walce o tytułowe trofeum The Ashes, podczas której obierzemy stronę angielskiej bądź australijskiej reprezentacji narodowej. Oprócz nich w szranki o inne puchary stanie pozostałe osiem drużyn z całego świata. Obejmują one przedstawicieli RPA, Indii Zachodnich, Nowej Zelandii oraz Bangladeszu. Warto dodać, że ta forma rozgrywki trwa około pięć dni i może pochłonąć naprawdę sporo sił. Drugi tryb opiera się na założeniach jednodniowych meczy, których początek sięga wczesnych lat 70. Trzecia opcja to wprowadzone 6 lat temu krótkie, trzygodzinne potyczki w postaci Twenty20. Wszystko to rozegra się na osiemnastu najbardziej charakterystycznych stadionach umiejscowionych w dwunastu krajach wchodzących w skład federacji ICC.

Zasady rozgrywki w *Ashes Cricket 2009* są proste. Na owalnym, trawiastym boisku umiejscowiono płaski pas o długości 20,12 metra. Na jego końcu ustawione są bramki w postaci trzech wbitych w ziemię drewnianych słupków. Gracz z atakującej drużyny ma za zadanie trafić w nią rzucaną piłką natomiast wyposażony w drewniany kij obrońca (batsman) stara się ją obronić. Drugi gracz z kijem (non-striker) znajduje się zaraz przy miotającym. Reszta 11 - osobowej drużyny zajmuje pozycję w owalu i obserwują akcję. Celem gry jest zdobycie punktów (runów), które przyznawane są za celne uderzenia batsmana i non-striker. Reguły te miały swój początek w średniowiecznej Anglii i są niezmiennie od blisko siedmiu stuleci.