

Link do produktu: <https://www.it7.pl/assassins-creed-chronicles-p-6217.html>



ASSASSIN'S CREED CHRONICLES

Cena brutto	90,00 zł
Cena netto	90,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0099
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Assassin's Creed Chronicles: Trilogy jest kompilacją trzech [spin-offów](#) serii [Assassin's Creed](#), opracowanych przez zespół Climax Studios. Zestaw obejmuje [Assassin's Creed Chronicles: China](#), [Assassin's Creed Chronicles: India](#) oraz [Assassin's Creed Chronicles: Russia](#). Tytuł trafił na wiele platform, na których liście pojawia się PlayStation 4.

Fabula

Akcja poszczególnych gier wchodzących w skład *Assassin's Creed Chronicles: Trilogy* toczy się w odmiennych realiach historycznych. *Assassin's Creed Chronicles: China* zabiera graczy w podróż do XVI-wiecznego Państwa Środka (główną bohaterką gry jest Shao Jun, która odbyła szkolenie u samego Ezio Auditore); historia opowiedziana w *Assassin's Creed Chronicles: India* rozgrywa się w Indiach z 1841 roku (gracz przejmuje kontrolę nad Abraazem Mirą, który znalazł się w samym środku konfliktu pomiędzy Brytyjczykami a Imperium Sikhów); z kolei w *Assassin's Creed Chronicles: Russia* odwiedzamy Cesarstwo Rosyjskie z 1918 roku (asasyn Nikolai Orelov ma do odegrania pewną rolę w wojnie domowej, jaką rozpętali bolszewicy i wierna carowi polityczna opozycja).

Mechanika

Poszczególne produkcje z kompilacji *Assassin's Creed Chronicles: Trilogy* czerpią garściami z dorobku głównych odsłon serii. Niemniej, z uwagi na fakt, że tym razem mamy do czynienia z [platformówkami](#) 2.5D, wypracowany na ich potrzeby schemat rozgrywki wymagał wprowadzenia pewnych zmian i usprawnień. Dlatego też, **choć bohaterowie nadal potrafią walczyć w zwarcu, premiowane jest działanie z ukrycia oraz cicha eliminacja oponentów** bądź przemycanie za ich plecami. Standardowo nie brakuje tutaj również możliwości wspinaczki na elementy otoczenia i wykonywania efektownych akrobacji, a **przemierzanie kolejnych lokacji uatrakcyjnia obecność znanych miejsc** – mowa między innymi o Soborze Wasyla Błogosławionego, Tadž Mahal czy choćby o Wielkim Murze Chińskim.

Kwestie techniczne

Assassin's Creed Chronicles: Trilogy na platformie PlayStation 4 działa w oparciu o technologię UbiArt Framework, która napędza między innymi [Child of Light](#) oraz [Rayman Legends](#). Oprawa graficzna poszczególnych produkcji może się podobać – na osobną wzmiankę zasługuje fakt, że **każda z pozycji może pochwalić się odmienną stylistyką**.