

Link do produktu: <https://www.it7.pl/assassins-creed-iii-remastered-p-7537.html>



ASSASSIN'S CREED III REMASTERED

Cena brutto	55,00 zł
Cena netto	55,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0283
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Assassin's Creed III Remastered to [zremasterowana](#) wersja piątej (wbrew temu, co sugeruje tytuł) odsłony cyklu *Assassin's Creed*. Podobnie jak jej pierwowzór, owa [gra akcji z otwartym światem](#) została opracowana i wydana przez firmę Ubisoft.

Fabula

Akcja gry *Assassin's Creed III Remastered* toczy się w Ameryce Północnej w latach 1753-1783. Jej głównym bohaterem jest Metys imieniem Connor, będący synem Indianki Kaniehti:io oraz Brytyjczyka Haythama Kenwaya. Zawiązanie akcji następuje w momencie, kiedy wioska protagonisty pada ofiarą napaści; to właśnie wówczas nasz podopieczny postanawia poświęcić życie walce z tyranią i poszukiwaniu sprawiedliwości. W kolejnych latach Connor bierze udział w wojnie o niepodległość Ameryki, będąc świadkiem takich wydarzeń, jak nocny rajd Paula Revere'a, wielki pożar Nowego Jorku czy oblężenie Bostonu przez oddziały Jerzego Waszyngtona.

Podobnie jak we wcześniejszych częściach serii, w grze nie brakuje wątku współczesnego. Gracze obserwują dalsze losy Desmond Milesa, który wraz z innymi członkami bractwa Asasynów odnajduje starożytną świątynię ulokowaną w stanie Nowy Jork.

Mechanika

W grze *Assassin's Creed III Remastered* akcję ukazano z perspektywy trzeciej osoby (TPP). **Twórcy oddają do naszej dyspozycji rozległy, otwarty świat obejmujący zarówno dzikie tereny zwane Pograniczem, jak i miasta - Nowy Jork oraz Boston.** Co ciekawe, zwiedzamy je w różnych porach roku, co ma wpływ na rozgrywkę; przykładowo, śnieżne zaspasy utrudniają poruszanie się w dziczy. Pojawiają się tu również widowiskowe bitwy morskie, toczone na pokładzie podatnego na modyfikacje okrętu zwanego Aquilą. W przeciwieństwie do *Assassin's Creed IV: Black Flag* czy *Assassin's Creed Odyssey*, w których z innymi statkami walczyliśmy w trakcie swobodnej żeglugi, tutaj mają one postać odrębnych [misji](#).

W trakcie zabawy wykonujemy [zadania](#) fabularne i poboczne oraz podejmujemy się rozmaitych aktywności opcjonalnych pokroju polowań na dzikie zwierzęta, których skóry i futra możemy wymienić na bardziej przydatne dobra. **Ważną rolę odgrywają również starcia z przeciwnikami, których eliminujemy w walce w zwarcu (robiąc użytek między innymi z tomahawka) lub zaskoczenia.** Connor potrafi przy tym wspinać się nie tylko na budynki, lecz również na skały oraz drzewa, sprawnie poruszając się pomiędzy gałęziami.

Kwestie techniczne

W porównaniu z pierwowzorem *Assassin's Creed III Remastered* doczekało się przede wszystkim poprawionej grafiki. Produkcja działa w [rozdzielczości](#) 4K (na komputerach osobistych, PlayStation 4 oraz Xboksie One X) oraz robi użytek z technologii HDR. Dodatkowo wzbogacono ją o wszystkie [add-only](#) opracowane z myślą o pierwowzorze.