

Link do produktu: <https://www.it7.pl/assassins-creed-mirage-p-7631.html>

ASSASSIN'S CREED MIRAGE

Cena brutto	80,00 zł
Cena netto	80,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0491
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Assassin's Creed: Mirage (wcześniej znany pod kodową nazwą *Rift*) to kolejna gra z serii o zakapturzonych zabójcach, zapoczątkowanej przez Ubisoft w 2007 roku. Za produkcję odpowiada studio Ubisoft Bordeaux (twórcy m.in. DLC [Gniew druidów](#) do *AC: Valhalla*). Jej skala jest znacznie mniejsza niż w przypadku trzech poprzednich odsłon cyklu, czyli *AC: Origins*, *AC: Odyssey* i *AC: Valhalla*. **Rozmiar oddanego w ręce gracza obszaru przypomina pojedynczy region z dowolnego z owych tytułów.**

Przez to *AC: Mirage* jest określany mianem pobocznej części serii. To pozwoliło twórcom odejść od gatunku RPG, w którego kierunku skrzyła ona w 2017 roku, i niejako powrócić do korzeni – do konwencji **przygodowej gry akcji skoncentrowanej na narracji**. Niemniej *Assassin's Creed: Mirage* nie jest całkowicie liniową produkcją. Istnieje bowiem kilka momentów w fabule, w których możemy wybrać kolejność realizacji zadań, natomiast **przy eliminacji głównych celów mamy dużą swobodę w doborze metody dokonania zabójstwa**.

Mechanika

Assassin's Creed: Mirage **jest tytułem bardziej nastawionym na skradanie się niż na bezpośrednią walkę**. Częściej niż tradycyjnych broni używamy w nim asasyńskiego ukrytego ostrza. Nie brakuje również rozbudowanej mechaniki parkouru – którą wykorzystujemy podczas eksploracji otoczenia – a także **bogatego tła fabularnego, inspirowanego historycznymi realiami**. Ponadto, tradycyjnie dla serii, spotkamy wiele realnych postaci z danego okresu, w tym m.in. liderów politycznych.

Powrócili również mechaniki znane z pierwszych odsłon cyklu, m.in. możliwość ukrywania się w widocznych miejscach (np. w tłumie, na ławce) czy rzucania nożami. Innymi słowy, grę stworzono w duchu asasyńskiego kredo, któremu wierności stara się dochowywać także jej protagonista.

Niemniej elementów znanych z ostatnich „Asasynów” również nie brakuje. Dla przykładu – zdobywany ekwipunek da się ulepszać, a **bohater posiada orła, z którego pomocy może korzystać podczas przeprowadzania rekonesansu**. Co istotne, wrodzy łucznicy są w stanie zestrzelić ptaka, więc należy pilnować, by nie byli w stanie go zauważyć.

Absolutnymi nowościami w cyklu są natomiast: **możliwość spowalniania czasu** – niczym w serii *Prince of Persia* – a także **korzystania z tyczek**. Ta pierwsza pozwala graczowi oznaczyć kilka celów, a następnie wykonać serię bardzo szybkich zabójstw. Druga z kolei ułatwia docieranie do wysoko położonych lokacji.

Fabula

Akcję *Assassin's Creed: Mirage* osadzono w IX-wiecznym Bagdadzie – historia rozpoczyna się dokładnie w 861 roku, tj. w trakcie złotej ery miasta. Metropolia została podzielona na cztery zróżnicowane dzielnice, w których znajduje się zarówno strefa przemysłowa, jak i malownicze ogrody. Co ciekawe, w grze **odwiedzamy także Alamut – znaną z „jedyńki” fortecę asasynów**. W *AC: Mirage* trafiamy do niej w momencie, gdy nie jest jeszcze w pełni ukończona.

Na głównego bohatera wybrano znanego z *Valhalla* Basima Ibn Ishaq, który pochodzi właśnie z Bliskiego Wschodu. Przechodząc kampanię fabularną, poznajemy jego losy sprzed wydarzeń ukazanych w nordyckiej odsłonie cyklu, a także dowiadujemy się, w jaki sposób uliczny złodziej, którym był wcześniej, wstąpił do bractwa tytułowych zabójców – w grze wciąż znanego jako Ukryci – oraz poznał swoją mentorkę, Roshan (głosu użyczyła jej aktorka Shohreh Aghdashloo, będąca laureatką nagrody Emmy).

Kwestie techniczne

Assassin's Creed: Mirage to produkcja międzygeneracyjna, co oznacza, że jest dostępny na PC, PS4, PS5, XOne i XSX/S. Co jednak istotne, **posiadacze gry w wersji na stare konsole mogą bezpłatnie pobrać next-genową aktualizację.**

Ciekawostkę stanowi fakt, że **AC: Mirage** był początkowo planowany jako jedno z wielu „dużych” DLC do **AC: Valhalla**. Ostatecznie jednak Ubisoft zdecydował, iż będzie to samodzielna produkcja.