

Link do produktu: <https://www.it7.pl/assassins-creed-rogue-p-6218.html>



ASSASSIN'S CREED ROGUE

Cena	40,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0660
Kod producenta	111
Producent	Brak

Opis produktu

Assassin's Creed: Rogue to kolejna odsłona popularnej serii gier akcji autorstwa firmy Ubisoft (*Prince of Persia*, *Far Cry*, *Rayman*, itd.). Tytuł, powstał w studiu Ubisoft Sofia, które współpracowało z kilkoma innymi zespołami francuskiego koncernu, w tym Ubisoft Singapore, Montreal, Quebec, Chengdu, Milan i Bucharest.

Akcja produkcji rozgrywa się w drugiej połowie XVIII wieku, podczas tzw. Wojny Siedmioletniej. Głównym bohaterem gry jest Shay Patrick Cormac, reprezentant zakonu asasynów, który w wyniku wstrząsających wypadków przechodzi na drugą stronę barykady i rozpoczyna współpracę z templariuszami. Polowanie na przedstawicieli klanu zabójców toczy się w trzech dużych lokacjach: Nowym Jorku, Dolinie Rzeki w północnej części północnoamerykańskiego kontynentu i na wodach Oceanu Atlantyckiego. Kilukrotnie zwiedzamy również miasta w innych częściach świata. Tytuł stanowi dopełnienie historii opowiedzianych w grach *Assassin's Creed III* i *Assassin's Creed IV: Black Flag*.

Rozgrywka w *Assassin's Creed: Rogue* nie różni się diametralnie od tego, co widzieliśmy w poprzednich odsłonach serii. Gracze w dalszym ciągu biorą udział w misjach głównych i pobocznych, wykorzystując niesamowite umiejętności Shaya do wspinania się po budynkach oraz do walki. Co istotne, znacznemu poszerzeniu uległ jednak zestaw umiejętności dostępnych naszym przeciwnikom – podobnie jak bohater, mogą atakować z powietrza, wykorzystywać elementy otoczenia jako kryjówkę, a na morzu dokonywać abordażu statku należącego do gracza. Rozgrywka morska jest dokładną kopią rozwiązań zastosowanych wcześniej w *Black Flag*, włączając kilka drobnych innowacji, jak np. możliwość przebijania się przez zlodowaciałe fragmenty mórz. Podczas żeglugi sterujemy zupełnie nowym okrętem o nazwie Morrigan i korzystamy z nowych środków zagłady: automatycznego folgierza i płonącego oleju.

W grze zabrakło trybu multiplayer, obecnego w kolejnych odsłonach serii od czasów *Assassin's Creed: Brotherhood* z 2011 roku, a oprawa graficzna odpowiada temu, co widzieliśmy we wcześniejszej past-genowej odsłonie serii - *Black Flag*.