

Link do produktu: <https://www.it7.pl/assassins-creed-rogue-remastered-p-6639.html>

ASSASSIN'S CREED ROGUE REMASTERED

Cena brutto	60,00 zł
Cena netto	60,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0236
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Jak sugeruje tytuł, *Assassin's Creed Rogue Remastered* jest odświeżoną wersją gry [Assassin's Creed: Rogue](#), której premiera odbyła się w 2014 roku. Produkcja została opracowana przez studio Ubisoft Sophia, a trafiła między innymi na konsolę PS4 i XONE.

Fabula

Akcja *Assassin's Creed Rogue Remastered* toczy się pomiędzy wydarzeniami przedstawionymi w [Assassin's Creed IV: Black Flag](#) i [Assassin's Creed III](#). Produkcja przenosi nas do drugiej połowy XVIII wieku, w czasy tak zwanej Wojny Siedmioletniej. **Głównym bohaterem jest Shay Patrick Cormac, czyli członek bractwa Asasynów, który nie zgadza się z wyznawaną przez nich filozofią, przez co ostatecznie postanawia przejść na drugą stronę konfliktu.** Będąc w szeregach zakonu Templariuszy, protagonista rozpoczyna polowanie na swoich dawnych przyjaciół. Warto odnotować, że wśród bohaterów tej opowieści pojawiają się postacie znane z wcześniejszych części serii, na czele z Haythamem Kenwayem i Achillesem Davenportem.

Mechanika

Wydane na platformę PS4 i XONE *Assassin's Creed Rogue Remastered* czerpie garściami z rozwiązań zaproponowanych w czwartej odsłonie cyklu. **Na świat oddany do naszej dyspozycji składa się Nowy Jork, północnoamerykańska Dolina Rzeki oraz wody Oceanu Atlantyckiego;** poza tym od czasu do czasu możemy odwiedzić również inne części świata. Motorem gry jest wykonywanie **zadań** fabularnych, którym towarzyszą misje poboczne; lista opcjonalnych aktywności obejmuje zdobywanie wysoko położonych punktów widokowych (na które Shay wspina się w zręczny, parkourowy sposób, odkrywając w ten sposób kolejne fragmenty mapy) oraz kolekcjonowanie licznych **znajdźek**.

Podobnie jak miało to miejsce we wcześniejszych produkcjach spod szyldu *Assassin's Creed*, ważną rolę odgrywają starcia z przeciwnikami. **Pojedynki toczone zarówno na lądzie (jako były Asasyn, Cormac jest nie tylko doskonałym skrytobójcą, gdyż świetnie radzi sobie też w walce w zwarciu), jak i na morzu.** Jego statek – Morrigan – posiada nowe narzędzia mordy w postaci automatycznego folgierza czy płonącego oleju, a ich dopełnieniem jest taran pozwalający na przebijanie się przez zlodowaciałe fragmenty mórz. Co ciekawe, **także przeciwnicy zyskali nowe umiejętności** – potrafią nie tylko dokonywać abordaży, lecz również atakować z powietrza oraz wykorzystywać elementy otoczenia w charakterze kryjówek.

Kwestie techniczne

Na potrzeby *Assassin's Creed Rogue Remastered* deweloperzy odświeżyli oprawę graficzną – podczas gdy na PlayStation 4 i Xboksie One produkcja działa w rozdzielczości 1080p, na PlayStation 4 Pro i Xboksie One X tytuł uruchamia się w trybie 4K. Na tym jednak się nie kończy, gdyż twórcy poprawili też tekstury i wybrane efekty wizualne. Oprócz podstawowej wersji gry, zestaw zawiera dwa **rozszerzenia** (*The Armor of Sir Gunn* oraz *The Siege of Fort de Sable*) i pakiety dodatków (*Master Templar* i *Explorer*; zawierają one broń, elementy kosmetyczne i specjalne stroje dla bohatera, na czele z ubiorem Bayeka z [Assassin's Creed Origins](#)).