



ASSASSIN'S CREED SYNDICATE

Cena brutto	45,00 zł
Cena netto	45,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0065
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Syndicate to dziewiąta pełnoprawna gra z serii *Assassin's Creed*, rozpoczętej przez firmę Ubisoft w 2007 roku i doprowadzonej w kolejnych latach do niebywalej sławy. Jak zwykle **mamy do czynienia z trzecioosobową grą akcji, która zawiera także elementy charakterystyczne dla skradanek i gatunku action-adventure**. Wydarzenia ponownie rozgrywają się w otwartym, sandboksowym świecie, a fabuła kontynuuje opowieść o fikcyjnym konflikcie Asasynów i Templariuszy, toczącym się w wiernie oddanych historycznych realiach. Inaczej niż w przypadku poprzednich odsłon, powstałych pod kierownictwem studia Ubisoft Montreal, przy *Syndicate* główną rolę odegrał zespół z Quebec.

Assassin's Creed: Syndicate powstało z myślą o komputerach osobistych oraz konsolach PlayStation 4 i Xbox One.

Fabula

Tym razem akcja toczy się w Londynie w epoce wiktoriańskiej, a dokładniej w roku 1868 **Motywy przewodnim w *Assassin's Creed: Syndicate* uczyniono rewolucję przemysłową i związane z nią konsekwencje społeczne – wyzysk robotników ściągających tłumnie do stolicy imperium brytyjskiego** w poszukiwaniu lepszej przyszłości, a kończących jako bez mała niewolnicy kapitalistów. Sytuacja zmienia się, gdy opiekę nad tym środowiskiem (a zwłaszcza formującym się w jego obrębie światkiem przestępczym) roztaczają Asasyni. Jednym z nich jest Jacob Frye – zapalczywy młodzieniec, lubiący bitki i mocne napitki, który ma za zadanie wzniecić robotnicze powstanie przeciwko uciskowi, będące zarazem formą wypowiedzenia na nowo wojny Templariuszom.

Twórcy zadbali o oddanie wiktoriańskiego Londynu w najdrobniejszych szczegółach – w *Assassin's Creed: Syndicate* nie tylko możemy znaleźć wiele sławnych obiektów (jak Pałac Westminsterski czy Katedra Św. Pawła), ale także poczuć specyficzny klimat stolicy Imperium Brytyjskiego.

Mechanika

Największą nowością w *Assassin's Creed: Syndicate* na platformie PlayStation 4 jest wprowadzenie dwójki grywalnych bohaterów – Jacobowi pomaga bowiem jego bliźniacza siostra Evie, stanowiąca dla niego dobrą przeciwwagę dzięki większemu rozsądkowi i spokojniejszemu charakterowi. Misje fabularne przechodzimy naprzemiennie jedną lub drugą postacią (z przewagą zadań wykonywanych w skórze Jacoba), natomiast podczas swobodnej eksploracji możemy dowolnie przełączać się między nimi. Ponadto w walce mamy okazję korzystać z kilku nowych broni – laski ze szpadą, noża kukri, kastetu i rewolweru – oraz niedostępnych wcześniej ruchów, które czynią starcia szybszymi i brutalniejszymi niż do tej pory. Oprócz tego usprawniono mechanikę atakowania z ukrycia.

Istotnym elementem rozgrywki w *Assassin's Creed: Syndicate* uczyniono kierowanie gangiem Jacoba. Korzystamy z niego do walki z londyńskimi plutokratami, zrealizowanej głównie w formie przejmowania kolejnych dzielnic, co nierzadko kończy się dużymi bijatykami między reprezentantami rywalizujących stronnictw. Nie brakuje też infiltrowania tajnych placówek nieprzyjaciół na różne sposoby.

Z rewolucją przemysłową wiąże się także zmienione podejście do przemieszczania się po świecie gry. W *Assassin's Creed: Syndicate* **po ulicach jeżdżą karoce, które gracz może kraść niczym w serii *Grand Theft Auto*, by następnie rozbijać się nimi po mieście**. Podróże po Londynie ułatwiają też pociągi. Innowacji nie zabrakło również w temacie parkouru – Jacob został wyposażony w wyrzeliwaną linę z hakiem, która umożliwia mu błyskawiczne przedostawanie się na dachy, a także sprawne ślizganie się od ściany do ściany ponad poziomem ulic.

Rzecz jasna, oprócz misji głównego wątku fabularnego i aktywności wymienionych powyżej, w *Assassin's Creed: Syndicate* nie brakuje także zupełnie opcjonalnych minigier, takich jak hazard w pubach czy uliczne wyścigi karocami.

Tryby gry

Assassin's Creed: Syndicate na PlayStation 4 jest grą nastawioną wyłącznie na rozgrywkę dla pojedynczego gracza. Zrezygnowano zarówno z jakiegokolwiek formy rywalizacyjnej zabawy wieloosobowej, jak i trybu kooperacji.

Kwestie techniczne

Podobnie jak poprzednia odsłona (*Unity*), *Assassin's Creed: Syndicate* na platformie PlayStation 4 powstało na zmodernizowanej wersji silnika Anvil, opracowanej z myślą o platformach sprzętowych ósmej generacji.