

Link do produktu: <https://www.it7.pl/assassins-creed-syndicate-p-6298.html>

ASSASSIN'S CREED SYNDICATE

Cena	40,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0064
Producent	Brak

Opis produktu

Syndicate to dziewiąta pełnoprawna gra z serii *Assassin's Creed*, rozpoczętej przez firmę Ubisoft w 2007 roku i doprowadzonej w kolejnych latach do niebywałej sławy. Jak zwykle, **mamy do czynienia z trzecioosobową grą akcji, która zawiera także elementy charakterystyczne dla skradanek i gatunku action-adventure**. Wydarzenia ponownie rozgrywają się w otwartym, sandboksowym świecie, a fabuła kontynuuje opowieść o fikcyjnym konflikcie Asasynów i Templariuszy, toczącym się w wiernie oddanych historycznych realiach. Inaczej niż w przypadku poprzednich odsłon, powstałych pod kierownictwem studia Ubisoft Montreal, przy *Syndicate* główną rolę odegrał zespół z Quebec.

Assassin's Creed: Syndicate powstało z myślą o komputerach osobistych oraz konsolach PlayStation 4 i Xbox One.

Fabula

Tym razem akcja toczy się w Londynie w epoce wiktoriańskiej, a dokładniej w roku 1868. **Motywy przewodnim w *Assassin's Creed: Syndicate* uczyniono rewolucję przemysłową i związane z nią konsekwencje społeczne - wyzysk robotników ściągających tłumnie do stolicy imperium brytyjskiego w poszukiwaniu lepszej przyszłości, a kończących jako bez mała niewolnicy kapitalistów.** Sytuacja zmienia się, gdy opiekę nad tym środowiskiem (a zwłaszcza formującym się w jego obrębie światkiem przestępczym) roztaczają Asasyni. Jednym z nich jest Jacob Frye - zapalczywy młodzieniec, lubiący bitki i mocne napitki, który ma za zadanie wznieść robotnicze powstanie przeciwko uciskowi, będące zarazem formą wypowiedzenia na nowo wojny Templariuszom.

Twórcy zadbali o oddanie wiktoriańskiego Londynu w najdrobniejszych szczegółach - w *Assassin's Creed: Syndicate* nie tylko możemy znaleźć wiele sławnych obiektów (jak Pałac Westminsterski czy Katedra Św. Pawła), ale także poczuć specyficzny klimat stolicy Imperium Brytyjskiego.

Mechanika

Największą nowością w *Assassin's Creed: Syndicate* na platformie Xbox One jest wprowadzenie dwójki grywalnych bohaterów - Jacobowi pomaga bowiem jego bliźniacza siostra Evie, stanowiąca dla niego dobrą przeciwwagę dzięki większemu rozsądkowi i spokojniejszemu charakterowi. Misje fabularne przechodzimy naprzemiennie jedną lub drugą postacią (z przewagą zadań wykonywanych w skórze Jacoba), natomiast podczas swobodnej eksploracji możemy dowolnie przełączać się między nimi. Ponadto w walce mamy okazję korzystać z kilku nowych broni - laski ze szpadą, noża kukri, kastetu i rewolweru - oraz niedostępnych wcześniej ruchów, które czynią starcia szybszymi i brutalniejszymi niż do tej pory. Oprócz tego usprawniono mechanikę atakowania z ukrycia.

Istotnym elementem rozgrywki w *Assassin's Creed: Syndicate* uczyniono kierowanie gangiem Jacoba. Korzystamy z niego do walki z londyńskimi plutokratami, zrealizowanej głównie w formie przejmowania kolejnych dzielnic, co nierzadko kończy się dużymi bijatykami między reprezentantami rywalizujących stronnictw. Nie brakuje też infiltrowania tajnych placówek nieprzyjaciół na różne sposoby.

Z rewolucją przemysłową wiąże się także zmienione podejście do przemieszczania się po świecie gry. W *Assassin's Creed: Syndicate* **po ulicach jeżdżą karoce, które gracz może kraść niczym w serii *Grand Theft Auto*, by następnie rozbijać się nimi po mieście.** Podróże po Londynie ułatwiają też pociągi. Innowacji nie zabrakło również w temacie parkouru - Jacob został wyposażony w wyrzelnianą linę z hakiem, która umożliwia mu błyskawiczne przedostawanie się na dachy, a także sprawne ślizganie się od ściany do ściany ponad poziomem ulic.

Rzecz jasna, oprócz misji głównego wątku fabularnego i aktywności wymienionych powyżej, w *Assassin's Creed: Syndicate* nie brakuje także zupełnie opcjonalnych minigier, takich jak hazard w pubach czy uliczne wyścigi karoconami.

Tryby gry

Assassin's Creed: Syndicate na Xbox One jest grą nastawioną wyłącznie na rozgrywkę dla pojedynczego gracza. Zrezygnowano zarówno z jakiegokolwiek formy rywalizacyjnej zabawy wieloosobowej, jak i trybu kooperacji.

Kwestie techniczne

Podobnie jak poprzednia odsłona (*Unity*), *Assassin's Creed: Syndicate* na platformie Xbox One powstało na zmodernizowanej wersji silnika Anvil, opracowanej z myślą o platformach sprzętowych ósmej generacji.