



ATOMIC HEART

Cena brutto	90,00 zł
Cena netto	90,00 zł
Numer katalogowy	PS5-GU0093
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Atomic Heart jest [strzelanką](#), za której opracowaniem stoi rosyjskie studio Mundfish. Produkcja, do której na długo przed premierą przypięto łatkę „sowieckiego [BioShocka](#)”, została wydana przez firmę Focus Entertainment.

Fabula

Atomic Heart roztacza przed nami alternatywną wersję historii. **W latach czterdziestych XX wieku w Związku Radzieckim nastąpił prawdziwy rozkwit robotyki, co było zasługą odkryć utalentowanego Dmitrija Seczenowa.** W ramach projektu Facility 3826 konstruowano maszyny, które, znajdując się pod kontrolą sieci neuronowej o nazwie Kollektiv 1.0, nie tylko zastąpiły ludzi w wielu zawodach, lecz również znacznie przyspieszyły rozbudowę miast i poprawę warunków życia obywateli. W następnej kolejności Seczenow przystąpił do pracy nad interfejsem znanym jako Myśl (ang. Thought), który miał pozwolić ludziom na połączenie się z systemem Kollektiv – oficjalnie po to, by umożliwić im kontrolę nad robotami przy pomocy umysłów oraz zapewnić im natychmiastowy dostęp do informacji.

Na kilka dni przed zaplanowaną na 13 czerwca 1955 roku premierą aktualizacji Kollektiv 2.0, dzięki której sen Seczenowa w końcu miał się ziścić, sprawy wymknęły się spod kontroli. **W Facility 3826 doszło bowiem do awarii, w wyniku której maszyny zbuntowały się przeciwko ludziom.** Na miejsce zostaje wysłany główny bohater, czyli Major P-3, którego zadaniem jest wyeliminowanie zagrożenia i zabezpieczenie bezcennych danych, nim dojdzie do ich wycieku.

Mechanika

W *Atomic Heart* akcję oglądamy z perspektywy pierwszej osoby (FPP). **W trakcie zabawy eksplorujemy rozległe obiekty badawcze i testowe**, które składają się na kompleks Facility 3826. Przemierzając je, musimy mieć się na baczności, gdyż śmierć czyha tu na nas za każdym rogiem. **Na naszej drodze stają zarówno agresywne roboty oraz potężne maszyny, jak i przerażające mutanty.** Major P-3 nie jest jednak bezbronny – bohater potrafi robić doskonały użytek nie tylko z broni białej i szerokiego wachlarza nowoczesnej broni palnej, lecz również ze specjalnej, eksperymentalnej rękawicy, która zapewnia mu nadnaturalne [umiejętności](#) (dzięki niej może na przykład razić wrogów prądem). W miarę postępów ulepszamy jego narzędzia mordy, co pozwala mu stawiać czoła coraz większym wyzwaniom.

Niemniej, przeprawa przez placówkę nie jest łatwa. **System Kollektiv umożliwia nieprzyjaciółom wzajemną komunikację, przez co gdy zostaniemy zauważeni, mogą wezwać posiłki.** Ponadto chcąc pokonać wielu z nich, musimy solidnie się napocić. Wszystko to sprawia, że **kluczem do sukcesu jest tutaj uważna obserwacja przeciwników w poszukiwaniu ich słabych punktów oraz rozsądne zarządzanie zasobami.** Oprócz tego czasami lepszym wyjściem niż frontalny atak jest działanie w ukryciu i przemykanie za plecami wrogów bądź eliminowanie ich po cichu oraz hakowanie systemów bezpieczeństwa.

Kwestie techniczne

Mocną stroną gry *Atomic Heart* jest jej oprawa graficzna. Tytuł działa w oparciu o [technologię](#) Unreal Engine i cieszy oko dopieszczonymi z dbałością o detale projektami lokacji, oryginalnymi i szczegółowymi modelami przeciwników oraz realistycznym oświetleniem.