

Dane aktualne na dzień: 06-09-2026 16:10

Link do produktu: <https://www.it7.pl/auta-2-p-5276.html>



AUTA 2

Cena brutto	50,00 zł
Cena netto	50,00 zł
Numer katalogowy	PS3-GU0423
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Cars 2: The Video Game to specyficzna gra akcji, w której wcielamy się w jednego z wielu bohaterów znanych z filmu animowanego *Auta 2*. Nie są to jednak zwykłe postacie, a pocieszne samochodziki o ludzkich cechach, które nie tylko mówią, ale i posiadają swoją własną osobowość. Jako że w produkcji kierujemy czterokołowymi pojazdami, sporo w niej elementów wyścigowych znanych już z poprzedniej części tej serii. Za stworzenie najnowszego wydania odpowiedzialne jest Avalanche Studios.

W grze trafiamy do międzynarodowego centrum szkolenia CHROME, gdzie wybierając jednego z dwudziestu różnych bohaterów trenujemy go na światowej klasy szpiega. W skład stosownych szkoleń wchodzi przede wszystkim symulowane misje z wykorzystaniem nowoczesnych gadżetów, w których mierzymy się z wieloma przeciwnikami. Rozgrywka nie polega zatem tylko na ściganiu się, ale również na wykonywaniu szeregu innych zadań.

Dużym atutem *Cars 2: The Video Game* jest wykupiona licencja, pozwalająca twórcom wrzucić do wirtualnego świata postacie znane z dużego ekranu. Jest to dodatkowa frajda dla dzieci, które po obejrzeniu filmu mogą znowu spotkać się z Zygakiem McQueenem i spółką. Warto dodać, że dzieło Avalanche Studios współpracuje z przeglądarkową, darmową grą o nazwie *World of Cars Online*. Dzięki temu możemy w niej odblokowywać dodatkową zawartość, co zachęca do sprawdzenia obu tytułów.

Kolorowa, trójwymiarowa oprawa graficzna zachęca najmłodszych do wzięcia udziału w zabawie. Pod względem technicznym nie wyznacza ona nowych standardów, ale charakterystyczny styl i kolorystyka nawiązująca do filmu wytwórni Pixar okazuje się wystarczającym magnesem do rozpoczęcia rozgrywki.

Film: http://www.youtube.com/watch?v=8_3PFF4XwPI

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1-4**

Wersja Językowa: **P**

Multiplayer: **NIE**