



AVATAR FRONTIERS OF PANDORA

Cena brutto	60,00 zł
Cena netto	60,00 zł
Numer katalogowy	PS5-GU0090
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Avatar: Frontiers of Pandora to przygodowa gra akcji osadzona w filmowym uniwersum serii Avatar. Za jej powstanie odpowiada firma Ubisoft oraz należące do niej szwedzkie studio Ubisoft Massive. Oba podmioty ściśle współpracowały z wytwórnią 20th Century Studios i Jamesem Cameronem, czyli ojcem cyklu oraz reżyserem tworzących go filmów.

Fabula

Akcja gry Avatar: Frontiers of Pandora toczy się w XXII stuleciu, na księżycu Pandora, okrążającym jeden z gazowych gigantów w układzie Alfa Centauri. Pandora, dysponująca bogatym ekosystemem oraz zasiedlona przez rasę inteligentnych istot określanych mianem Na'vi, **jest celem ziemskich korporacji, pragnących za wszelką cenę pozyskać jej surowce.** Wśród nich prym wiedzie ZPZ, czyli Zarząd Pozyskiwania Zasobów (ang. RDA – Resources Development Administration).

W trakcie rozgrywki wcielamy się w jednego z przedstawicieli (lub przedstawicielkę) rasy Na'vi, który w dzieciństwie został uprowadzony przez ZPZ, a następnie wyszkolony, by jej służyć. Kiedy piętnaście lat później nasza postać zdołała wybudzić się z kriogenicznego snu i odzyskać wolność, jej własny lud nie przyjął jej z otwartymi ramionami. Od tej pory **musi ona zrobić wszystko, by zdobyć zaufanie swoich pobratymców reprezentujących rozmaite klany, odzyskać więź z Pandorą i dziedzictwem swoich przodków, a także stawić czoła najeźdźcom z kosmosu.**

Mechanika

W grze *Avatar: Frontiers of Pandora* akcję oglądamy z perspektywy pierwszej osoby (FPP). **Produkcja oddaje nam do dyspozycji rozległy, otwarty świat, obejmujący Zachodnie Rubieże niezbadanego wcześniej kontynentu Pandory.** Eksplorując go, realizujemy zadania popychające fabułę do przodu, a także poświęcamy czas na rozmaite misje i aktywności poboczne. Znajdziemy w nim między innymi Las Kinglor, czyli tętniącą życiem dżunglę, rozległe stepy, a także pełen tajemnic Chmurny Las na zachodzie. Panującą w tych miejscach harmonię zakłócają placówki ZPZ, służące do między innymi do wydobywania zasobów naturalnych Pandory i zakłócające równowagę w tutejszej przyrodzie.

Zachodnie Rubieże możemy przemierzać na piechotę, co dodatkowo uatrakcyjnia niebywała siła i zwinność naszej postaci, dzięki której potrafi ona między innymi oddawać dalekie skoki. **Znacznie lepszym pomysłem jest jednak korzystanie z wierzchowców;** te ostatnie musimy musimy oswoić, a następnie nawiązać z nimi dożywotnią, fizyczną więź, określaną przez tutejsze ludy mianem tsaheylu. Podczas gdy po lądzie możemy przemieszczać się na grzbietach przypominających konie mroczniaków (w języku Na'vi – pa'li), **szybszy i bardziej widowiskowy sposób poruszania się po Pandorze zapewnia wdrapanie się na grzbiet jednej ze zmór górskich (przez tubylców nazywanych ikranami), a następnie wzbicie się w powietrze i szybowanie w przestworzach.** Gdy dosiadamy wierzchowców, kamera ukazuje akcję z perspektywy trzeciej osoby (TPP).

Pobyt na Pandorze nie jest sielanką, przede wszystkim z uwagi na obecność wrogo nastawionych ludzi. **Walka z kosmicznymi najeźdźcami stanowi tu chleb powszedni i tylko od nas zależy, w jaki sposób będziemy eliminować zagrożenie z ich strony.** Możemy zarówno działać w ukryciu i korzystać z tradycyjnego uzbrojenia Na'vi, na czele z łukami, oszczepami oraz pułapkami, jak i atakować nieprzyjaciół frontalnie, robiąc użytek z bardziej niszczycielskiej broni, pokroju strzelb czy karabinów szturmowych. Starcia, w których stawiamy czoła nie tylko ludziom, lecz także ich morderczym maszynom (na czele ze śmigłowcami i potężnymi mechami), toczą się przy tym zarówno na lądzie, jak i w powietrzu.

W miarę postępów **rozwijamy postać** oraz zdobywamy coraz lepsze wyposażenie. Ponadto w grze zaimplementowano

system [craftingu](#), który pozwala nam modyfikować i ulepszać naszą broń.

Tryby gry

Avatar: Frontiers of Pandora umożliwia zabawę w pojedynkę lub rozgrywkę w towarzystwie drugiego gracza, w [trybie współpracy](#) przez Internet. Warto zaznaczyć, że tryb kooperacji nie jest dostępny od samego początku zabawy, lecz dopiero po zaliczeniu kilku pierwszych zadań fabularnych.

Kwestie techniczne

***Avatar: Frontiers of Pandora* może się pochwalić oprawą graficzną wysokiej jakości.** Tytuł działa w oparciu o [technologię](#) Snowdrop Engine i robi doskonały użytek z jej możliwości. Podobać się mogą zarówno projekty lokacji gęsto porośniętych roślinnością, jak i szczegółowo zaprojektowane oraz bogato animowane postacie i istoty zamieszkujące Pandorę.