

Link do produktu: <https://www.it7.pl/baldurs-gate-dark-alliance-p-5972.html>

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Numer katalogowy	PS2-GU0780
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Bohater trafiając za bramy Baldur's Gate zostaje napadnięty i obrabowany z posiadanych dóbr. Trafiając do karczmy i wykonując prostą robotę wycięcia przerośniętych szczurów z piwnicy, wpadnie na trop swoich oprawców oraz zostanie wplątany w wydarzenia, które poniosą go w krainy, o których być może tylko słyszał w legendach. Baldur's Gate to action-RPG podobny do osławionego Diablo.

Do wyboru mamy 3 postacie różniące się umiejętnościami i stylem walki – ludzkiego wojownika, krasnoluda – mistrza walki bark w bark, oraz elfią czarodziejkę – niezastąpioną w walce na dystans z użyciem magii. W grze zwiedzimy kilka krain, poczynając od okolic miasta, przez górskie przełęcze, leśne odstępki, ośnieżone góry i prastare kopalnie. Walczyć będziemy z naprawdę sporą ilością przeciwników, a co ważne – ich różnorodność nie pozwoli nam się nudzić. Będą gobliny, orki, olbrzymie pająki, potężny beholder, a nawet smok. Gra jest ślicznie wykonana – ilość szczegółów otoczenia zapiera dech w piersiach, animacja nie zwalnia, a efekty czarów, wody (ta zachowuje się wspaniale, gdy ją mącimy!), czy błyszczących posadzek i broni dodają uroku. Dźwięk jest także świetny – może nie muzyka, która nie wybija się szczególnie, ale już efekty dźwiękowe podczas walk, czy zwykłego rozbijania beczek są pierwszej klasy. Są jęki, ryki bestii, szum wiatru, szczek broni – wszystko to jest znakomite i doskonale się wpasowuje w dynamiczną rozgrywkę. System gry jest intuicyjny i wygodny – sieczka jest efektowna i szybka, a mnogość umiejętności specjalnych i możliwych do zakupu coraz to lepszych broni, pancerzy (po drodze jest kilka bogato wyposażonych sklepów) czy zdobytych artefaktów tylko wzmacnia chęć zwiedzania coraz to nowszych lokacji. Istnieje możliwość gry we dwie osoby na raz i śmiemy twierdzić, że to jedna z najlepszych gier dla dwóch graczy na konsolę – wszystko dzieje się na jednym ekranie, a gracze po prostu nie mogą oddalać się zbyt daleko od siebie (ale spokojnie, swoboda jest wystarczającą), przy czym podczas gry we dwóch dochodzą smakowite elementy taktyczne – odpowiednie ustawianie się, wspomaganie, czy dzielenie się przedmiotami. Jedyną wadą jest długość gry – wystarczy kilka godzin. Na szczęście możemy grać od nowa przenosząc do nowej przygody dopakowaną postać (i zacząć grę np. na wyższym poziomie trudności) i uczyć się kolejnych, potężniejszych czarów i umiejętności specjalnych (nie jest ich znowu jakiś ogrom, ale nie ma mowy by za pierwszym podejściem odblokować wszystkie umiejętności).

Film: https://www.youtube.com/watch?v=4_IpsaHn4moStan: **UŻYWANA**Ilość Graczy: **1-2**Wersja Językowa: **A**Multiplayer: **NIE**