

Link do produktu: <https://www.it7.pl/banishers-ghosts-of-new-eden-p-7653.html>



BANISHERS GHOSTS OF NEW EDEN

Cena brutto	75,00 zł
Cena netto	75,00 zł
Numer katalogowy	PS5-GU0071
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Banishers: Ghosts of New Eden to trzecieosobowa gra **RPG** autorstwa studia **Don't Nod**, czyli autorów takich produkcji jak **Vampyr**, **Life is Strange** czy **Remember Me**.

Fabula

Akcja toczy się w Ameryce Północnej w 1695 roku. Głównymi bohaterami są łowcy duchów (pogromcy), a zarazem kochankowie – Antea Duarte z Kuby oraz Red mac Raith ze Szkocji. Próbując uwolnić kolonię w New Eden spod wpływu potężnego widma, Antea ginie, ale jej duch zostaje z Redem, nie mogąc odejść w zaświaty. Para kontynuuje walkę z klątwą ciążącą na osadnikach, dążąc przy tym do wskrzeszenia łowczyni lub odesłania jej na wieczny spoczynek – zależnie od decyzji gracza.

Gameplay

Banishers: Ghosts of New Eden to gra **RPG** z widokiem **TPP** i zręcznościowym systemem walki. Przemierzamy częściowo otwarty świat, złożony z lokacji o korytarzowej strukturze, wypełniając zadania główne i poboczne, rozwiązując zagadki środowiskowe oraz walcząc z duchami czy upiorami.

W trakcie rozgrywki **gracz może swobodnie przełączać się między protagonistami**. Fakt, że Red jest żywym wojownikiem, a Antea zjawą, wpływa na ich zdolności zarówno w potyczkach, jak i przy eksploracji. Podczas starć kluczem do sukcesu jest wręcz zmienianie bohatera we właściwym momencie, by uzyskać efekty **combo**. Te ostatnie odblokowujemy i wzmacniamy poprzez rozwój postaci, z indywidualnymi umiejętnościami dla obojga pogromców, oraz zdobywanie i ulepszanie ekwipunku.

Fabula gry jest częściowo nieliniowa. Regularne stajemy przed wyborami moralnymi, które przybliżają nas do upragnionego rozstrzygnięcia losów Reda i Antei (lub od niego oddalają), a przy tym wpływają na sytuację w kolonii – badając tzw. przypadki nawiedzenia, możemy wydawać wyroki śmierci na żywych lub odsyłać dusze zmarłych w zaświaty.

Tryby gry

Gra oferuje wyłącznie tryb dla pojedynczego gracza.

Kwestie techniczne

Banishers: Ghosts of New Eden powstało z użyciem technologii **Unreal Engine** i oferuje atrakcyjną trójwymiarową oprawę graficzną.