



BATTLEFIELD 2042

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0282
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Battlefield 2042 jest kolejną odsłoną bestsellerowego cyklu [FPS-ów](#), a zarazem pierwszą opracowaną z myślą o konsolach dziewiątej generacji – PlayStation 5 oraz Xboksach Series X/S. **Tytuł koncentruje się na wieloosobowej rozgrywce.** Za jego stworzeniem stoi sprawujące pieczę nad serią studio EA DICE, natomiast jego wydaniem zajęła się posiadająca prawa do marki firma Electronic Arts.

Fabula

Jak sugeruje tytuł, ***Battlefield 2042* zabiera nas w podróż w niezbyt odległą przyszłość. Stojące na krawędzi wojny Stany Zjednoczone i Rosja od lat biorą udział w konfliktach, mających niejako zastąpić im otwartą wojnę na dużą skalę.** Żołnierze, nazywani tutaj Bezpatami (Bezpaństwowcami), nie należą formalnie do żadnej ze stron, ale są prawdziwymi specjalistami, a ich działania kształtują przyszłość całego świata.

Specjaliści

W *Battlefield 2042* akcję obserwujemy z perspektywy pierwszej osoby ([FPP](#)). **W trakcie rozgrywki wcielamy się w Specjalistów należących do czterech klas charakterystycznych dla serii.** Każdy typ żołnierza dysponuje unikalną cechą oraz gadżetem lub umiejętnością. **Resztę, czyli wyposażenie zabierane na pole bitwy, możemy swobodnie modyfikować i dostosowywać do indywidualnych preferencji,** bez ograniczeń znanych z poprzednich odsłon. A jest tu w czym wybierać – autorzy oddają nam do dyspozycji rozbudowany arsenał, szeroki wachlarz gadżetów bojowych, rozmaite pojazdy, a także liczne akcesoria.

Produkcja oddaje nam do dyspozycji siedem rozległych i zróżnicowanych map w podstawowym trybie rozgrywki. Walki toczą się między innymi na terenach miejskich (Songdo, Doha), piaszczystej pustyni (Egipt) oraz skutej lodem Antarktydzie. Co ciekawe, tym razem **pola bitew podlegają nieustannym zmianom, zarówno pod wpływem działań wojennych, jak i w wyniku gwałtownych zjawisk atmosferycznych, na czele z burzami piaskowymi i tornadami.**

Główne tryby rozgrywki

Filarem gry *Battlefield 2042* jest tryb [multiplayer](#) nazwany Wojna Totalna, w którym bawić się może maksymalnie 128 graczy jednocześnie. **To tutaj dostępnych jest 7 wspomnianych wcześniej map, na których rozgramy mecze w trybie Podbój oraz Przełamanie.** Poza tym dostępny jest zupełnie nowy rodzaj zabawy o nazwie Hazard Zone, w ramach którego gracze zostają zrzućeni do lokacji celem zdobycia dysków danych z zestrzelonych satelit. Żołnierze otrzymują dwie szanse na ewakuację z pola bitwy i tylko udana ewakuacja ze zdobytymi dyskami oznacza sukces i skutkuje zdobyciem kredytów pozwalających na zakup lepszego sprzętu przy kolejnej rozgrywce w tym trybie.

Ostatnim dostępnym trybem jest Battlefield Portal, który na premierę umożliwia graczom rozegranie meczy na 6 klasycznych mapach, po dwóch z *Battlefielda 1942*, *Bad Company 2* oraz *Battlefielda 3*. Zabawa na każdej z nich wygląda tak, jak w oryginalnych odsłonach i dotyczy to zarówno dostępnego wyposażenia, klas postaci czy nawet modelu strzelania. Tryb ten ma być z czasem rozwijany i powiększany o nowe mapy. Co więcej, w ramach Battlefield Portal gracze mogą tworzyć serwery z własnymi zasadami rządzącymi rozgrywką.

Cross-platform

Battlefield 2042 pozwala na [cross-platformową](#) rozgrywkę. Dzięki temu mogą się ze sobą mierzyć gracze korzystający z konsol Xbox Series X/S, PlayStation 5 oraz pecetów.

Frostbite

Battlefield 2042 działa w oparciu o najnowszą wersję [technologii](#) Frostbite, dzięki czemu oprawa graficzna tej produkcji prezentuje najwyższą jakość. To samo można powiedzieć o warstwie dźwiękowej, która trzyma wysoki poziom znany z wcześniejszych odsłon cyklu. Powiększenie map oraz liczby graczy wymusiło jednak na twórcach ograniczenie destrukcji otoczenia.