

Link do produktu: <https://www.it7.pl/battlefield-hardline-p-5898.html>

BATTLEFIELD HARDLINE

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0591
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Battlefield Hardline na konsolę Xbox 360 to kolejna odsłona uznanej serii strzelanek. Jednocześnie jest to produkcja wyjątkowa pod kilkoma względami. Przede wszystkim za tytuł nie odpowiada studio DICE, które stworzyło wcześniejsze części, lecz zespół Visceral Games, znany z serii kosmicznych survival horrorów *Dead Space*.

Oprócz dewelopera, inny jest także ogólny klimat produkcji. Twórcy porzucili bowiem wojenne realia na rzecz zabawy w policjantów i złodziei. W kampanii singlowej gracz poznaje losy detektywa Nicka Mendozy, który został wrobiony przez swoich kolegów po fachu w kradzież ładunku kokainy wartę około 10 mln dolarów. niesłusznie oskarżony stróż prawa wydostaje się z więzienia i zamierza zemścić się na byłych partnerach, jednocześnie odzyskując dobre imię. Historia została podzielona na odcinki, by jak najbardziej upodobnić grę do serialu telewizyjnego. Na końcu każdego epizodu jesteśmy świadkami zaskakujących zwrotów akcji, zachęających do dalszego poznawania przygód Nicka.

Rozgrywka nie odbiega w znacznym stopniu od tego z czym mieliśmy do czynienia w *Battlefieldzie 4*, aczkolwiek deweloperzy pokusili się o wprowadzenie kilku nowości. W związku z tym gracz przemierza kolejne poziomy i bierze udział w widowiskowych, oskryptowanych sekwencjach. Nowością są jednak elementy detektywistyczne. Główny bohater, z racji pełnionego przez siebie zawodu, od czasu do czasu musi przeprowadzić małe śledztwo, podczas którego zbiera dowody i identyfikuje podejrzanych. Kampania dla jednego gracza uzupełniana jest przez dodatkowe zadania, pozwalające zarobić nieco grosza na ulepszenie uzbrojenia.

Arsenał dostępnych broni jest pokaźnych rozmiarów. Gracze mogą strzelać do przeciwników, wykorzystując rozmaite pistolety, karabiny, strzelby i nie tylko. Każde narzędzie mordu można dodatkowo modyfikować, a poza tym nie zabrakło kilku niecodziennych gadżetów. Podczas zabawy posługujemy się również policyjną pałką, paralizatorem czy też linką z hakiem. Wszystko to uzupełniane jest przez pojazdy, będące niejako wizytówką serii *Battlefield*. Gracze zasiadają za kierownicami radiowozów, motocykli i wehikułów bojowych, latają helikopterem oraz kierują łodziami.

Wszystkie te elementy znajdują się także w multiplayerze, który, podobnie jak w poprzednich odsłonach, stanowi centrum zabawy. Twórcy przygotowali nieco mniejsze mapy niż te znane z „czwórki”, przy czym zastosowano w nich system *Levolution*, pozwalający na destrukcję otoczenia. Tryb wieloosobowy oferuje różne formy aktywności. Deweloperzy zatroszczyli się zarówno o klasyczne rozwiązania, jak i takie warianty rywalizacyjnej rozgrywki, jak *Heist*, *Blood Money*, *Rescue* czy też *Hotwire*. W pierwszym przypadku jedna drużyna kieruje złodziejami starającymi się obrabować bank, a drugi zespół musi ich powstrzymać, wcielając się w policjantów. Kolejna opcja skupia się na walce o górę pieniędzy. Trzecia forma aktywności koncentruje się na próbach odbicia zakładników z rąk porywaczy, a ostatnia na pościgach samochodowych. Zabawa w wersji na konsolę Xbox 360 przewidziana jest dla maksymalnie dwudziestu czterech graczy.

Tytuł działa w oparciu o technologię Frostbite 3, znaną m.in. z czwartej odsłony serii *Battlefield* oraz gry cRPG *Dragon Age: Inkwizycja*. Silnik pokazuje jednak pełnię swoich możliwości na konsolach PlayStation 4, Xbox One i komputerach PC. W przypadku Xboksa 360 oprawa graficzna musiała zostać dostosowana do dużo słabszego urządzenia, ale jak na możliwości oferowane przez ten sprzęt wypada bardzo dobrze.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=yWVPoUCxAC4>Stan: **UŻYWANA**Ilość Graczy: **1**Wersja Językowa: **P**Multiplayer: **2-24**