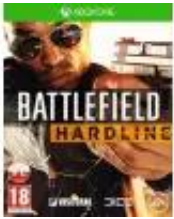


Link do produktu: <https://www.it7.pl/battlefield-hardline-p-6296.html>

BATTLEFIELD HARDLINE

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0062
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Seria strzelanek FPP *Battlefield* została zapoczątkowana w 1992 roku grą o tytule *Battlefield 1942*. W kolejnych latach marka była rozwijana wyłącznie przez studio DICE, aż do 2015 roku, kiedy to światło dzienne ujrzał *Battlefield Hardline*. Tytuł został wyprodukowany przez zespół Visceral Games (dawniej EA Redwood Shores), który postanowił wprowadzić serię na nowe tory, porzucając wojenną otoczkę znaną z poprzednich części uznanego cyklu. Gracze wcielają się w detektywa Nicka Mendozę, który został wrobiony w kradzież narkotyków i teraz musi zemścić się na prawdziwych złodziejach, a swoich byłych partnerach z policji. Przygody bohatera rozbito na dziesięć rozdziałów zrealizowanych w serialowej konwencji.

Zabawa w *Battlefield Hardline* została podzielona na dwa główne tryby – kampanię dla jednego gracza oraz multiplayer. W pierwszym przypadku poznajemy losy wspomnianego detektywa, który ucieka z więzienia i przemierza Stany Zjednoczone, starając się oczyścić swój wizerunek. Rozgrywka przypomina czwartą część *Battlefielda* i oferuje emocjonującą zabawę nieodbiegającą zbyt od kanonów gatunku. Małym urozmaicheniem są tak zwane śledztwa, czyli dodatkowe misje, w których używamy specjalnego skanera. Dzięki niemu jesteśmy w stanie badać poszlaki, wykrywać alarmy, czy też identyfikować bandytów ściganych listami gończymi.

Tryb multiplayer przeszedł sporo zmian, ale mimo to zachowano ducha serii. Twórcy pozostawili bowiem rdzeń rozgrywki nietknięty, więc starcia toczone są na sporych rozmiarów mapach i jak zwykle można używać w nich rozmaitych pojazdów (samochody, łodzie, motory, helikoptery itd.). Tym razem pełnią one jednak bardziej funkcję transportową niż bojową. Oprócz tego pojawiło się kilka nowinek pokroju linki z hakiem, a także zatroszczono się o nowe tryby, nawiązujące do policyjnej otoczki produkcji. Możemy bawić się m.in. w Napad (jedna drużyna próbuje obrabować bank, a druga musi go bronić), Krwawą forszę (walka o pieniądze), Fuchę (pościgi samochodowe) oraz w ratowanie zakładników. Oczywiście nie zabrakło także klasycznych form wieloosobowej rozrywki pokroju Zespołowego Deathmatchu i kultowego już Podboju.

Multiplayer w wersji na konsolę Xbox One przeznaczony jest dla maksymalnie 64 osób, a same mapy skupiają się głównie na miejskim otoczeniu (lokalizacje Śródmieście, Napad na bank, Dzielnica czy też Wzgórza Hollywood), ale znajdziemy tu także pustynne miasteczko Joad (mapa Pustynia) oraz o nielegalną plantację marihuany (Plantacja Konopi). Na każdej z nich znajduje się spora ilość elementów i zabudowań podatnych na zniszczenia. Wszystko dzięki zastosowaniu technologii Levolution, pozwalającej na zmienianie pola walki w czasie rzeczywistym.

Jeżeli chodzi o kwestie techniczne gry *Battlefield Hardline* w wersji na konsolę Xbox One, to należy zaznaczyć, że tytuł działa w 60 klatkach na sekundę w rozdzielczości 720p (konkurencyjne PlayStation 4 może się pochwalić 900p, a PC-ty ograniczane są jedynie przez podzespoły). Mimo wszystko podczas rozgrywki różnice pomiędzy konsolowymi wydaniem nie są ogromne i obie wersje prezentują się na ekranach telewizorów bardzo dobrze, dzięki zastosowaniu technologii Frostbite 3.