

Link do produktu: <https://www.it7.pl/beat-down-fists-of-vengeance-p-560.html>

BEAT DOWN: FISTS OF VENGEANCE

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Numer katalogowy	PS2-GU0299
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Beatdown: Fists of Vengeance to bijatyka w klasycznym wydaniu. Jednak aby zwyciężyć, nie wystarczy iść w dobrym kierunku i odpowiednio szybko uderzać w guziki.

Trafiamy do zrujnowanej miejsciny zwanej Las Sombras, gdzie trwa bitwa gangów o władzę i respekt. Rządzi tutaj klan Zanetti'ego - niewielu stawia stopę na należących do niego terenach. Gdy Zanetti dowiaduje się, że przeciwny kartel bierze udział w narkotykowej transakcji, wysyła piątkę najlepszych najemników, by sprawdzili dokładnie, o co chodzi. Na miejscu znajdują oni gangsterów martwych, a ponadto zostają posądzeni o zabieranie narkotyków i pieniędzy tylko dla siebie (czyli była to swego rodzaju zasadzka). Jednym słowem - szef ma ich za złodziei i zdrajców. Nie wiadomo, kto z piątki najemników kradł, ale ostatecznie wszystkim udaje się zwinąć z miejsca zdarzenia. Teraz zadaniem każdego z nich jest przetrwanie w nieprzyjaznej dzielnicy i oczyszczenie się z zarzutów - i przed gangsterami, i przed policją.

Beatdown: Fists of Vengeance to bijatyka w klasycznym wydaniu. Jednak aby zwyciężyć, nie wystarczy iść w dobrym kierunku i odpowiednio szybko uderzać w guziki. Kierujemy jedną z pięciu postaci posądzonych o zdradę i staramy się odszukać pozostałą czwórkę i wspólnie zawałczyć o prawdę. W czasie eksploracji Los Sombras szukamy informacji i wykonujemy zadania. Staramy się również o jak najlepszą renomę w oczach pozostałych gangów, wygrywając bijatki i korzystając z dobrze dobranej perswazji słownej. Wśród postaci, którymi możemy pokierować, znajduje się niejaki Raven - skory do walk buntownik, czy Aaron - nieślubne dziecko Zanetti'ego (wspomnianego szefa największego kartelu w Las Sombras). Każdy bohater ma inny styl walki i odmienne kombinacje ciosów. Niektórzy charakteryzują się dużą zwinnością, zaś inni preferują nad wyraz siłowy sposób rozprawiania się z przeciwnikami.

Jako że naszym głównym zajęciem w *Beatdown: Fists of Vengeance* są bijatki, autorzy pozwolili nam zaciepować każdą z napotkanych postaci. Niemniej nie tylko walkami się zajmujemy, wszak wspomniane zagrywki w rozmowach umożliwiają zaciągnięcie do ekipy nowych twarzy czy powiększenie budżetu zespołu. Do każdego zadania wybieramy odpowiednią grupę, przeglądając statystyki naszych kompanów. Poza tym warto mieć dobre kontakty w gangsterskim świecie, aby później w łatwiejszy sposób zdobyć pieniądze czy dobre auta. Na co wydajemy zarobioną w średniowieczny sposób forszę? Cóż, wypada od czasu do czasu zmienić fryzurę, kupić nowe ubranie czy nawet oddać się operacji plastycznej.

Cały czas uważamy na ludzi Zanetti'ego, a także na policję. Dowiadujemy się więc od ludzi, w których miejscach należy uważać, a gdzie jest w miarę bezpiecznie. Jednakże cały czas jesteśmy ostrożni, bo nawet niegroźnie wyglądający młodzieniec może się okazać wrogiem. Do niektórych lokacji dostajemy się pod osłoną nocną i w stosownym przebraniu, by nie dać się zauważyć wrogom. Czym bardziej zwrócimy na siebie uwagę, tym więcej niepotrzebnych osób będzie o nas wiedziało i tym trudniej będzie nam w dalszych fragmentach.

Same walki są bardzo efektowne - używamy nie tylko pięści oraz nóg, ale właściwie wszystkiego, co mamy pod ręką, wliczając w to wszelakie skrzynie, butelki, rury czy kosze na śmieci. Możemy zrobić użytek nawet ze stojących w pobliżu samochodów. Rywale czasem pozostawiają na arenie walk broń (da się ją znaleźć także zupełnie przypadkowo), ale i tak najbardziej przydaje się rozrzucone po planszach jedzenie (odnawiające pasek energii).

Las Sombras roi się od przypadkowych przechodniów oraz członków różnych gangów. Praktycznie w każdej uliczce i w każdym rogu można kogoś spotkać. Wszystkich bohaterów i NPC-ów obdarzono naturalnymi ruchami, a realistyczne dźwięki potęgują wrażenia z bijatek. Swoje robi też efektownie pracująca kamera. Czasem bohaterom zdarza się przemówić, jednak ich język jest wysoceniecenzuralny (*Beatdown: Fists of Vengeance* to nie gra dla dzieci!).

Całość możemy ukończyć na kilka sposobów, w zależności od tego, kim graliśmy i jak graliśmy. Grać nie musimy prócz tego samotnie - możemy zaprosić do zabawy kolegę, jeśli dysponujemy dwoma padami (niestety, w więcej osób grać się już nie da).

Film: <http://www.youtube.com/v/BxCqsXGLq4s%26hl=en%26fs=>
Stan: **UŻYWANA**
Ilość Graczy: **1-2**.
Wersja Językowa: **ANGIELSKI**
Multiplayer: **NIE**