

Link do produktu: <https://www.it7.pl/ben-10-alien-force-p-8231.html>

BEN 10 ALIEN FORCE

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PSP-GU0011
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Ben 10: Alien Force The Game to kontynuacja wydanej pod koniec 2007 roku gry *Ben 10: Protector of Earth*. Podobnie jak w przypadku pierwszej części, mamy do czynienia z niezbyt wymagającą trójwymiarową zręcznościówką, opracowaną w głównej mierze z myślą o młodszych odbiorcach. Całość w bezpośredni sposób odwołuje się do popularnej kreskówki, emitowanej przez stację Cartoon Network. Za przygotowanie wersji na PSP, Wii i PS2 odpowiedzialna jest firma Monkey Bar Games, mająca na swoim koncie takie produkty jak *Dora the Explorer: Journey to the Purple Planet* czy *Curious George*.

Fabula w pewnym stopniu nawiązuje do wydarzeń przedstawianych w kolejnych odcinkach serialu animowanego. Opisywana gra opowiada historię młodego chłopaka o imieniu Ben. Akcja *Alien Force The Game* rozpoczyna się pięć lat po tym, jak tytułowy bohater zdecydował się odłożyć futurystyczne urządzenie o nazwie Ominitrix, które umożliwiałoby mu przeobrażanie się w istoty z innych planet. Ben teraz musi ponownie wyruszyć na niebezpieczną misję, ratując porwanego przez kosmitów dziadka, a także uchroniając innych mieszkańców naszej planety przed całkowitą zagładą.

W opisywanym produkcie można wcielić się w jedną z ośmiu grywalnych postaci. Gracz może pokierować losami między innymi Gwen, czyli kuzynki głównego bohatera czy przeciągniętego na „jasną stronę mocy” Kevina Levina. W centrum zainteresowania znajduje się jednak Ben. W opisywanym sequele wspomniane wcześniej urządzenie Ominitrix wzbogacone zostało o możliwość przekształcenia głównego bohatera w kilka nieznanych do tej pory form, takich jak Swampfire, Jet Ray, Humungousaur czy Spidermonkey.

Właściwa zabawa opiera się w głównej mierze na konieczności pokonywania napotykanych przez sterowaną aktualnie postać kreatur. W sumie ma się do czynienia z około dwudziestoma rodzajami przeciwników, a także kilkoma bossami. W zależności od przybranej formy lub sterowanej postaci dysponuje się różnym zestawem ciosów oraz umiejętności. Niekiedy ich umiejętne używanie wymagane jest do rozwiązania przygotowanych przez producentów zagadek. Wachlarz dostępnych akcji obejmuje między innymi podpalanie obiektów, unoszenie się w powietrzu, przyklejanie do ścian czy pochłanianie napotykanych przedmiotów celem zwiększenia siły swojego pancerza.

Oprawa audiowizualna gry prezentuje stosunkowo wysoki poziom wykonania. Całość rozgrywana jest w trójwymiarowym środowisku, choć gracz zmuszony jest do podążania zgodnie z wyznaczoną odgórnie ścieżką.