



# BIOMUTANT

|                  |             |
|------------------|-------------|
| Cena             | 120,00 zł   |
| Czas wysyłki     | 24 godziny  |
| Numer katalogowy | XONE-GU0220 |
| Producent        | Brak        |

## Opis produktu

*Biomutant* to dynamiczna gra **RPG akcji z otwartym światem**. Produkcję stworzyło studio Experiment 101, założone przez osoby, które wcześniej pracowały przy takich tytułach jak *Mad Max* czy seria *Just Cause*, natomiast jej wydaniem zajęła się firma THQ Nordic.

### Fabula

W *Biomutant* klimaty science fiction zostały wzbogacone motywami rodem z filmów kung-fu. **Produkcja zabiera nas do postapokaliptycznego, choć bajecznie kolorowego świata, zaludnionego przez człekokształtne zwierzęta.** Kraina mogła funkcjonować dzięki tak zwanemu Drzewu życia. Kiedy jednak pojawiła się w niej tajemnicza zaraza oraz dziwne, podgryzające jego korzenie stworzenia zwane „pożeraczami światów”, mieszkańcy znowu stanęli przed widmem zagłady.

W trakcie rozgrywki wcielamy się w samodzielnie stworzonego bohatera, którego zadaniem jest zakończenie wojny między lokalnymi plemionami oraz zajęcie się wspomnianymi „pożeraczami światów”. Nasze poczynania i podejmowane przez nas decyzje wpływają na protagonistę oraz całą krainę, a także kreują **nieliniową** historię, determinując jej przebieg oraz zakończenie (możemy doprowadzić zarówno do uratowania świata, jak i do jego zniszczenia). Przygotowany przez autorów system tzw. kontekstowego bazaru dba natomiast o to, aby wszystkie wydarzenia zaprezentować w atrakcyjnej formie jako **składną opowieść, na bieżąco komentowaną przez narratora.**

### Mechanika

Przygodę w *Biomutant* rozpoczynamy od **stworzenia bohatera**. Na tym etapie decydujemy o jego rasie oraz **profesji**, które determinują bazowe **statystyki** (mowa o sile, vitalności, charyzmie, intelekcie, zwinności oraz szczęściu) oraz wpływają pośrednio na wygląd. Wybieramy też początkowy rodzaj mutacji, zapewniający odporność na niebezpieczne warunki w niektórych lokacjach.

**Autorzy oddają nam do dyspozycji rozległy świat**, na który składają się malownicze, gęsto porośnięte równiny, pustkowia, a także ruiny kompleksów przemysłowych i militarnych czy wreszcie mroczne podziemia. **Przemierzamy go na piechotę lub robiąc użytek z rozmaitych środków transportu**, jak między innymi różnorodne wierzchowce, mechy, skutery wodne, bioniczne skrzydła czy plecaki odrzutowe.

Akcję obserwujemy tu z perspektywy trzeciej osoby (**TPP**), a motorem rozgrywki są **zadania** realizowane dla poszczególnych plemion, które nie tylko popychają do przodu opowieść, lecz także kształtują nasze relacje z poszczególnymi frakcjami. **Ważną rolę odgrywają tu także dynamiczne starcia z przeciwnikami.** Podczas potyczek musimy wykazywać się zręcznością i refleksem oraz umiejętnie żonglować **zdolnościami** prowadzonej postaci, łącząc elementy walki wręcz i bronią białą (jak miecze jedno- i dwuręczne, maczugi oraz bardziej wymyślne narzędzia mordu pokroju piły mechanicznej) oraz przy użyciu rozbudowanego arsenału broni palnej (na czele z rewolwerami, karabinami maszynowymi i strzelbami).

**W miarę postępów, na rozmaite sposoby rozwijamy protagonistę.** Uczymy się nowych ciosów stylu walki Wung-Fu. Poza tym pozyskujemy mutacje, które wpływają na wygląd postaci, a także zapewniają jej rozmaite moce i zdolności (skażenie biologiczne może na przykład sprawić, że wyrosną jej olbrzymie szpony, z kolei promieniowanie potrafi odblokować różnorodne moce umysłu, jak telekineza czy lewitacja) oraz wpływają na jej statystyki.

**Ponadto w grze zaimplementowano rozbudowany system **craftingu****, pozwalający na tworzenie nowych broni bądź ulepszanie już posiadanych, w oparciu o znalezione po drodze podzespoły. Na arsenale wyposażenie bohatera bynajmniej się nie kończy. Ważną rolę pełnią również jego ubrania i rozmaite akcesoria; maska gazowa i butla z tlenem przydają się do eksploracji skażonych stref, z kolei ciepły kostium jest nieodzowny, gdy trafimy na skute lodem terytorium. **Podczas przygód**

---

**towarzyszy nam również mały robot wspomagający nas w trakcie walki oraz innych wyzwań.** Możemy ją nawet w niewielkim stopniu modyfikować.

## **Kwestie techniczne**

*Biomutant* działa w oparciu o [technologię](#) Unreal Engine 4 i robi bardzo dobry użytek z jej możliwości. Podobać się mogą zwłaszcza bogato animowane postacie, a także barwne elementy świata przedstawionego.