



BIOSHOCK 2

Cena	20,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS3-GU0111
Producent	Brak

Opis produktu

Bioshock 2 to rozbudowana gra akcji FPP zelementami innych gatunków, będąca kontynuacją wielkiego przeboju z2007 roku. W drugiej odsłonie *Bioshocka*, rozgrywanej siękilka lat po wydarzeniach znanych z pierwowzoru, ponownie wracamydo podwodnego miasta Rapture. Tajemnicza metropolia miała byćśwoistą utopią i rajem, w którym nauka nie jest ograniczanamoralnością czy strachem. Już w pierwszej części szybko okazało sięjak bardzo rozminięto się z tym celem. Tym razem podwodny komplekswiedzamy w skórze pierwszego, prototypowego Big Daddy'ego, którymusi zmierzyć się z nową szefową Rapture.

Wcielając się w potężnego Big Daddy'ego otrzymujemywszystkie jego charakterystyczne umiejętności. Podstawową broniąbohatera jest ogromne wiertło, oraz rivet gun, czyli potężnepneumatyczne działo. Gracze mogą również wykorzystywać znane zpierwszej części toniki i plazmidy, znacznie ulepszające niektóreparametry opisujące postać i oferujące nowe, niezwykle umiejętności(np. zdolność podpalania przeciwników). Różne mutacje możemy teżulepszać, zwiększając tym samym moc ich działania. Istotną zmianą wstosunku do części pierwszej jest możliwość równoczesnegokorzystania z plazmidów i broni palnej. Przydatnym dodatkiem jestrównież umieszczona na hełmie latarka automatycznie aktywowana wkilku momentach przygody.

Na naszej drodze spotykamy wielu przeciwnikówznanych z pierwszej odsłony, w tym zmutowanych mieszkańców Rapture.Ważną rolę odgrywają ponownie nieco przerażające Małe Siostry.Każdej z nich towarzyszy inny Big Daddy. Po pokonaniu potężnegoochroniarza możemy poświęcić małą dziewczynkę w zamian za surowiecADAM, lub „zaadoptować ją”. W tym drugim przypadku kontynuuje onaposzukiwanie cennego materiału razem z graczem, którego zadaniemjest ochranianie jej. Co jakiś czas przychodzi nam zmierzyć się znowym typem przeciwnika - Big Sister, która jest niezwykle zwinnaoraz bardzo potężna. Pojawia się ona za każdym razem, gdy uporamy się Siostrzyczkami na danym poziomie.

Autorzy zdecydowali się kontynuować niektórerzeczywizania w zakresie mechaniki rozgrywki pochodzące z pierwszejczęści gry. Ponownie możemy odnajdywać i przesłuchiwać nagraniaaudio, przybliżające różne aspekty fabuły i historie mieszkańcówRapture. Ważnym elementem są również Vita-Chambers, czyli komory, wktórych bohater pojawia się po ewentualnej śmierci. W *Bioshock2* obecnych jest wiele dodatkowych opcji, dzięki czemu mamy dużąswobodę w sposobie prowadzenia zabawy. Przykładowo możemy hakowaćoraz naprawiać wieżyczki i boty, aby wykorzystać je do własnychcelów, czy łączyć ze sobą pułapki i plazmidy w celu stworzeniajeszcze potężniejszych narzędzi.

Rapture zostało bardzo rozbudowane na potrzebydrugiej odsłony serii i wzbogaciło się o kilka zupełnie nowychlokacji. Jedną z nich jest chociażby Fonaine Futuristics, czyliinstytut, w którym przetwarzany jest surowiec ADAM. Oprócz tegootrzymujemy również możliwość spacerowania się po dnie oceanu wdrodze do kolejnych budynków i pomieszczeń. Całość wygląduimponująco i poszczególne fragmenty miasta robią bardzo pozytywnewrażenie. Uzupełnieniem świetnej kampanii dla pojedynczego gracza jest rozbudowany tryb zabawy sieciowej.

Film: http://www.youtube.com/watch?v=kW_88Clmp_o

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKA**

Multiplayer: **TAK**