



BLACK MIRROR

Cena	40,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0384
Producent	Brak

Opis produktu

Black Mirror jest [grą przygodową](#) utrzymaną w stylistyce gotyckiego horroru, za której opracowaniem stoi studio KING Art Games – autorzy takich produkcji jak [The Book of Unwritten Tales](#), [The Dwarves](#) oraz [Iron Harvest](#). Produkcja pojawiła się między innymi na platformie PC, PS4 i XONE i stanowi [reboot](#) cyklu zapoczątkowanego w 2003 roku przez [The Black Mirror](#).

Fabula

Akcja *Black Mirror* toczy się w Szkocji w 1926 roku. Głównym bohaterem jest David Gordon, który przybył do rodzinnej posiadłości niedługo po tym, jak jego ojciec, przez lata interesujący się okultyzmem, popełnił samobójstwo. Z uwagi na fakt, że **ostatnie tygodnie życia Johna Gordona pozostają owiane tajemnicą, podobnie jak okoliczności, w jakich odebrał sobie życie**, protagonista postanawia rozpocząć śledztwo mające na celu wyjaśnienie stojącej za wszystkim zagadki. W toku przygody David nie tylko dowiaduje się kolejnych szczegółów na temat ojca, z którym nie łączyły go szczególnie bliskie więzi, lecz także poznaje nieznanych dotąd członków swojej rodziny, nad którą ciąży rzekoma klątwa. **Bohater musi stawić czoła własnym koszmarom** – żyje bowiem w przeświadczeniu, że podobnie jak ojciec oraz jego pozostali przodkowie, popadnie w końcu w szaleństwo.

Warto odnotować, że pomimo rozmaitych odniesień do wcześniejszych części serii (z których najbardziej oczywistymi jest nazwisko głównego bohatera oraz przedmiot problemu, który przychodzi mu rozwikłać), ich znajomość nie jest wymagana, by czerpać przyjemność z poznawania kolejnych fragmentów fabularnej układanki. Na osobną wzmiankę zasługuje fakt, że **źródłem inspiracji dla osób odpowiedzialnych za opowiedzianą tutaj historię była twórczość Edgara Allana Poe oraz Howarda Phillipsa Lovecrafta**.

Mechanika

Rozgrywka w wydanym na platformę PC, PS4 i XONE *Black Mirror* zasadza się na schemacie charakterystycznym dla gatunku. W toku przygody [eksplorujemy](#) zatem zróżnicowane, posępne lokacje, prowadzimy rozmowy z napotkanymi [postaciami neutralnymi](#), a także popychamy akcję do przodu poprzez rozwiązywanie mniej lub bardziej skomplikowanych zagadek opartych przede wszystkim na manipulacji ekwipunkiem i poszukiwaniu określonych przedmiotów, niczym w klasycznych przygodówkach [point-and-click](#). **Istotnym elementem gry są wizje, z którymi protagonista może wchodzić w bezpośrednią interakcję** – to właśnie one mogą stanowić dla niego główne źródło informacji na temat wydarzeń, jakie miały miejsce w jego domu rodzinnym.

Kwestie techniczne

[Trójwymiarowa grafika](#) *Black Mirror* prezentuje wysoki poziom wykonania – **całość utrzymano w stonowanej kolorystyce, co pogłębia ponury nastrój towarzyszący rozgrywce**. Tytuł może się także pochwalić w pełni udźwiękowionymi kwestiami dialogowymi oraz specjalnie skomponowaną, klimatyczną muzyką.