

Link do produktu: <https://www.it7.pl/bladestorm-nightmare-p-7003.html>



BLADESTORM NIGHTMARE

Cena brutto	50,00 zł
Cena netto	50,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0308
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

BladeStorm: Nightmare to rozszerzony, wydany m.in. na platformę PC, PS4 itd. remake wydanej w 2000 roku gry *BladeStorm: The Hundred Years' War*, będącej epicką strategią z elementami slashera. Za jego powstanie odpowiadają twórcy oryginału ze studia Omega Force, znanego graczom głównie za sprawą bestsellerowych serii *Dynasty Warriors*, *Samurai Warriors* oraz *Warriors Orochi*.

Akcja gry przenosi nas ponownie w historyczne realia wojny stuletniej, jaką w latach 1337-1453 toczyły ze sobą Anglia i Francja. Gracze wcielają się w role najemników, którzy, walcząc po stronie jednego lub drugiego mocarstwa, uczestniczą w najważniejszych potyczkach tego długoletniego konfliktu. W przeciwieństwie do poprzednich produkcji Omega Force, będących typowymi przedstawicielami popularnego w Japonii gatunku slasharów, tym razem mamy jednak do czynienia z grą strategiczną, w której sporą część czasu spędzamy na planowaniu i dowodzeniu swymi wojskami w czasie bitwy. W każdym momencie możemy jednak przenieść się na plac boju i własnoręcznie zaszlachtować kilku żołnierzy wroga.

W ogólnych założeniach rozgrywka stanowi powtórzenie modelu znanego z *BladeStorm: The Hundred Years' War*, w którym toczone w czasie rzeczywistym epickie potyczki przypominające serię *Total War* umiejętnie połączone z dynamiczną grą akcji w stylu wspomnianego *Dynasty* i *Samurai Warriors*. W kolejnych bitwach udział biorą zróżnicowane typy wojsk: od skromnie wyposażonych oddziałów wieśniaków po ciężkozbrojnych rycerzy na koniach. Skala potyczek jest naprawdę ogromna, a na ekranie oglądamy niejednokrotnie nawet tysiące jednostek. W miarę postępów w grze do skromnej z początku liczby dostępnych dowódców, dołączają kolejni legendarni wodzowie, stworzeni na bazie autentycznych postaci historycznych.

Na potrzeby gry przygotowano zupełnie nową kampanię fabularną, osadzoną w średniowiecznych realiach. Jednak najważniejszą nowością, jaką niesie ze sobą *BladeStorm: Nightmare*, jest wprowadzenie do rozgrywki elementów fantasy. Dzięki temu gracze mogą stawić czoła nie tylko licznyemu wojskom przeciwnika, ale również baśniowym goblinom i potężnym smokom. Twórcy ulepszyli nieco system kreacji postaci i wprowadzili szereg drobnych poprawek w mechanice rozgrywki. Nie obyło się także bez wyraźnego podrasowania oprawy graficznej i dostosowania jej do next-genowych standardów. Zabawę w trybie jednoosobowym uzupełnia zaś pełnoprawny sieciowy multiplayer.