

Link do produktu: <https://www.it7.pl/bladestorm-the-hundred-years-war-p-7858.html>

BLADESTORM THE HUNDRED YEARS WAR

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0793
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Bladestorm: Hundred Years' War jest taktyczną strategią, zawierającą też jednak pewne elementy typowe dla współczesnych gier akcji. Całość pod wieloma względami przypomina serię *Dynasty Warriors*. Nie powinno to szczególnie dziwić, gdyż za przygotowanie gry *Bladestorm* odpowiedzialny jest ten sam producent, czyli studio developerskie Omega Force. Firma ta równolegle opracowała też takie tytuły jak *Samurai Warriors 2*, czy *Warriors Orochi*. *Bladestorm* początkowo zapowiadany został wyłącznie na PS3. W późniejszym terminie ogłoszono też jednak wersję na Xboxa 360. Różnice pomiędzy tymi dwoma edycjami są znikome i dotyczą głównie szczegółów sterowania.

W przeciwieństwie do gier z serii *Dynasty Warriors*, opisywany produkt nie jest osadzona w klimatach azjatyckich. Akcja *Bladestorma* rozgrywa się w średniowiecznej Europie, a konkretnie koncentruje uwagę gracza na tytułowej wojnie stuletniej. W taki właśnie sposób określono serię konfliktów pomiędzy Francją, a Anglią. Wojna stuletnia miała miejsce w latach 1337-1453. W trakcie zabawy bierzemy oczywiście udział w tych wszystkich bitwach, które miały miejsce w rzeczywistości.

Podobieństwa do najbardziej rozpoznawalnej sagi autorstwa Omega Force objawiają się natomiast bezpośrednio na polu bitwy. W trakcie zabawy wcielamy się w postać dowódcy, przejmując kontrolę nad oddziałem wojowników. Analogiczne do tytułów z serii *Dynasty Warriors*, możemy wybierać pomiędzy kilkunastoma różnymi postaciami dowódców, choć niektóre z tych osób początkowo są niedostępne. Ponadto w zależności od dokonanego wyboru możemy stanąć po wybranej przez siebie stronie konfliktu. Za każdym razem zabawa ma więc nieco inny przebieg. Dowodzimy wieloma różnymi typami jednostek. Bardzo ważną rolę odgrywa wykorzystywanie ich mocnych stron i jednocześnie zapobieganie temu żeby przeciwnik skorzystał na ich powszechnie znanych ograniczeniach. Oddziały sukcesywnie zdobywają doświadczenie, dzięki czemu zadają poważniejsze obrażenia. Ponadto można w bardziej szczegółowy sposób dbać o rozwój ich umiejętności.

Zabawa koncentruje się na wykonywaniu różnorodnych zadań, powiązanych oczywiście z rozgrywaną w danym momencie główną bitwą. Może się na przykład okazać, iż zmuszeni zostaniemy do przejęcia kontroli nad jakimś ważnym strategicznie punktem na mapie. W miarę rozwoju rozgrywki sterowana postać dowódcy otrzymuje punkty reputacji. Oznacza to, iż możemy mieć pod swoją kontrolą lepsze jednostki, bądź też zwiększyć liczebność oddziałów. Pojawia się też możliwość przystępowania do zadań o większym stopniu znaczenia. Wizualnie *Bladestorm: Hundred Years' War* prezentuje bardzo wysoki poziom wykonania. Autorem udało się zachować znane z gier z serii *Dynasty Warriors* bitwy prezentowane w bardzo epickiej formie. Pomiędzy głównymi etapami oglądamy ładnie wykonane scenki przerywnikowe.