



BLOODBORNE

Cena brutto	45,00 zł
Cena netto	45,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS4-GU0047
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Klasyczne RPG akcji japońskiego studia From Software. Tytuł jest autorską produkcją Hidetakiiego Miyazakiiego, twórcy legendarnego *Demon's Souls* oraz serii *Dark Souls*. Według twórców, *Bloodborne* należy traktować jako duchowego następcę serii *Dark Souls* oraz poprzednich i mniej znanych gier studia From Software, takich jak *King's Field*, które ukazały się na konsolach PlayStation i PlayStation 2. Tytuł powstaje w ścisłej współpracy z firmą Sony Computer Entertainment.

W przeciwieństwie do poprzednich dzieł japońskiego dewelopera, rozgrywających się w quasi-średniowiecznych realiach, *Bloodborne* przenosi graczy do mrocznego świata fantasy, zrealizowanego w XIX-wiecznej wiktoriańskiej stylistyce. Akcja gry rozgrywa się w przytłaczającym i ponurym Yharnam. Mieszkańców tej nieprzyjaznej metropolii dotknęła tajemnicza plaga, zamieniająca ludzi w oszalałe i przerażające bestie. Miasto pełne jest ukrytych ścieżek, skrótów i ślepych uliczek, mogących okazać się dla nas śmiertelnym zagrożeniem. W trakcie rozgrywki będziemy odkrywać kolejne tajemnice Yharnam, starając się dowiedzieć kto lub co odpowiada za zarazę.

Model rozgrywki w *Bloodborne* wyda się znajomy wszystkim fanom serii *Souls*. Mamy do czynienia z RPG akcji przedstawionym z perspektywy trzeciej osoby, którego system walki oraz poziom trudności stanowi duże wyzwanie dla wielu graczy. Decyzja o przeniesieniu akcji do dużego miasta i XIX-wiecznych realiów stworzyła twórcom zupełnie nowe możliwości oraz pozwoliła na wprowadzenie nowatorskich rozwiązań w mechanice rozgrywki.

Rozpoczynając przygodę tworzymy od podstaw własną postać. Gracze dysponują dwoma rodzajami uzbrojenia, dzierzonymi w lewej i prawej ręce. W lewej trzymamy broń palną, której duża siła ognia równoważona jest długim czasem ładowania. Prawą ręką dzierzymy broń białą, taką jak np. przypominający piłę ogromny tasak, którego możemy używać na różne sposoby. Ponieważ bohater nie posiada tarczy, naszą główną metodą obrony jest parowanie ciosów, unikni oraz szybkie kontrataki.

Bloodborne napędza nowy silnik, przystosowany do współpracy z PlayStation 4. Dzięki dużej mocy konsoli, autorzy byli w stanie zaimplementować wysokiej jakości efekty graficzne, a także ulepszyć symulację fizyki obiektów oraz zwiększyć rozmiary świata. Gra działa w rozdzielczości 1080p i prędkości 30 klatek na sekundę.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=G203e1HhixY>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1-4**

Wersja Językowa: **P**

Multiplayer: **2-5**