

Dane aktualne na dzień: 06-09-2026 14:15

Link do produktu: <https://www.it7.pl/bolt-p-5469.html>



BOLT

Cena brutto	60,00 zł
Cena netto	60,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0504
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Bolt to gra platformowa inspirowana fabułą animowanego obrazu wytwórni Walta Disneya. Za stworzeniem tego multiplatformowego tytułu stoi studio Avalanche Software, które ma już w swoim dorobku takie projekty, jak *25 to Life*, *Mortal Kombat Trilogy* oraz seria *Tak*.

Zgodnie z filmowym pierwowzorem fabuła produktu opowiada o losach psiej gwiazdy Hollywood, tytułowego Bolta, który na co dzień pracuje na planie telewizyjnego serialu i wciela się w postać etatowego superbohatera. Czworonożny heros posiada przy tym szereg nadnaturalnych zdolności, jak korzystanie z lasera czy umiejętność zdmuchiwanie przeciwników poprzez szczekanie. W duecie ze swoją właścicielką, sympatyczną Penny, bohater potrafi stawić czoła każdemu problemowi, bo jego pani także wyposażona jest w liczne umiejętności – talent do skradania się za plecami oponentów, hackowania komputerów i korzystania z toczka, dzięki któremu jest w stanie pokonać wszelkie przeszkody. Dodatkowo w kilku fragmentach gry pod naszą kontrolę oddany zostaje przyjaciel dwójki bohaterów, chomik Rhino.

Jako że *Bolt* zalicza się do gatunku dziecięcych platformówek, dużą rolę pełni w nim kolorowa oprawa graficzna, oddająca atmosferę filmu. Zarówno pies, jak i jego opiekunka, częstokroć rozwiązują logiczne łamigłówki, a w swoich wożach przemierzają lokacje rozsiane łącznie po pięciu państwach, w tym Rosji i Włoszech. Wśród odwiedzanych miejsc znajdują się m.in.: zabytkowy pałac oraz położone w zaśnieżonej krainie laboratorium. Budynki te są wypełnione przeciwnikami, a w walce z nimi przydatne okazują się wskaźniki zdrowia i stanu naładowania energii, którą Piorun oraz Penny wykorzystują do używania specjalnych umiejętności.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=TD6Ay6CILXA>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **NIE**