



BORDERLANDS 3

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0273
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Borderlands 3 to **trzecia główna odsłona uznanej serii strzelanek FPP z elementami RPG**, która znacząco przyczyniła się do wyodrębnienia gatunku tzw. looter shooterów (należą do niego również takie produkcje jak [Tom Clancy's The Division](#), [Anthem](#) czy [Warframe](#)). Produkcja wprowadza szereg zmian i usprawnień do znanej formuły. Za opracowanie i wydanie tego tytułu odpowiada firma Gearbox Software (autorzy poprzednich części cyklu, a także m.in. serii [Brothers in Arms](#)).

Najświeższe informacje i ciekawostki na temat trzeciej części cyklu *Borderlands* znajdziecie w naszym artykule [Wszystko o Borderlands 3](#). Tekst jest na bieżąco uaktualniany zarówno przed, jak i po premierze gry.

Fabula

Akcja *Borderlands 3* rozgrywa się pięć lat po wydarzeniach z drugiej części. Tym razem wątek fabularny skupia się na Syrenach (ang. Sirens), czyli obdarzonych tajemniczymi, nadludzkimi mocami kobietach, które odgrywają ważną rolę w uniwersum tej serii. Bohaterowie graczy muszą stawić czoła kultowi Children of the Vault, na czele którego stoją Calypso Twins – Syrena Tyreen i jej brat bliźniak Troy, w niewytłumaczalny sposób również dysponujący nadprzyrodzonymi mocami.

Fabula w trakcie właściwej rozgrywki zdecydowanie schodzi na dalszy plan, choć warto odnotować, że w *Borderlands 3* powraca wielu bohaterów znanych z poprzednich części serii, m.in. Tina, Lilith, Mordecai, Brick, Claptrap, Rhys, Moxxi czy Marcus.

Mechanika

Zabawę zaczynamy od wybrania jednej z czterech dostępnych postaci - są to **Amara The Siren** (jako Syrena dysponuje licznymi "magicznymi" zdolnościami), **Zane The Operative** (może on między innymi rozstawiać swoje kłony czy bariery ochronne), **Moze The Gunner** (w walkach pomaga jej mech, którego można osobiście kontrolować) oraz **FL4K The Beastmaster** (postaci tej mogą towarzyszyć różni zwierzęcy pomocnicy). Co ważne, każdy z bohaterów dysponuje teraz więcej niż jedną aktywną umiejętnością Action Skill do wyboru. Dostępne Action Skills mogą mieć zbliżone działanie lub dotyczyć zupełnie różnych akcji i tym samym zapewniać odmienny styl rozgrywki. W grze znalazły się również ulepszenia aktywnych umiejętności oraz pasywne zdolności, które wybieramy z trzech różnych drzewek rozwoju. Wszystko to gwarantuje **większe pole do popisu przy budowaniu ciekawych buildów postaci**. Warto zaznaczyć, że umiejętności możemy za drobną opłatą zresetować i łatwo rozpocząć rozwijanie postaci od nowa.

Podstawą rozgrywki jest **przemierzanie dość rozległych lokacji** (tym razem poruszamy się nie tylko po Pandorze, lecz też po innych planetach, do których podróżujemy statkiem kosmicznym Sanktuarium 3) oraz **walka z przeciwnikami** w ramach wykonywanych zadań głównych i pobocznych. W miarę postępów w przygodzie stopniowo rozwijamy swoją postać i zdobywamy sprzęt. Jak przystało na looter shooter, ekwipunek wypadający z wrogów i znajdujący się w skrzyniach ma losowo generowane statystyki i właściwości (niektóre giwery dysponują np. atakami opartymi na żywiołach, przy czym liczba tych ostatnich jest większa niż poprzednio). W *Borderlands 3* częściej niż w poprzednich grach mierzymy się też z bossami, wśród których nie zabrakło m.in. gigantycznych kreatur strzegących dostępu do Krypt na kolejno odwiedzanych planetach.

Inna warta odnotowania zmiana dotyczy zachowania postaci niezależnych w walce (mowa o bohaterach sterowanych przez AI, którzy pomagają nam w niektórych misjach). W „trójce” mogą one przyjąć z pomocą powalonemu bohaterowi i ponownie postawić go na nogi (wcześniej mogli to zrobić tylko inni gracze w drużynie).

Tryby gry

W *Borderlands 3* możemy grać samotnie albo we współpracy z innymi, przy czym gra została przygotowana przede wszystkim z myślą o 4-osobowym trybie kooperacyjnym. Trzecia odsłona serii oferuje dwa sposoby rozgrywki wraz z innymi graczami - klasyczny Coopetition, w którym każdy walczy o loot i gdzie gra nie dostosowuje poziomu trudności walk, oraz nowy Cooperation, w którym każdy gracz otrzymuje własny loot i gdzie gra zmienia na bieżąco poziom wyzwania, by nie uczynić rozgrywki potencjalnie zbyt trudną.

Kwestie techniczne

Borderlands 3 posiada przyjemną, trójwymiarową oprawę graficzną, która prezentuje się dość podobnie do poprzednich części cyklu. Twórcy ponownie sięgnęli po **technikę cell shadingu**, dzięki czemu postacie i lokacje wyglądają jak żywcem wyjęte z komiksu lub filmu animowanego. Powraca również typowy dla tej serii przerysowany i humorystyczny styl artystyczny. W *Borderlands 3* odwiedzamy większe i bardziej złożone lokacje. Po raz pierwszy w historii cyklu w wybranych momentach gry załączają się też pełnoprawne scenki przerywnikowe.