

Link do produktu: <https://www.it7.pl/bound-by-flame-p-6259.html>



BOUND BY FLAME

Cena	50,00 zł
------	-----------------

Czas wysyłki	24 godziny
--------------	-------------------

Numer katalogowy	PS4-GU0113
------------------	-------------------

Producent	Brak
-----------	-------------

Opis produktu

Bound by Flame to RPG akcji z rozgrywką przedstawioną z perspektywy trzeciej osoby. Grę zrealizowało studio Spiders (*Faery: Legends of Avalon*, *Mars: War Logs*). Tytuł osadzony jest w mrocznym uniwersum fantasy, gdzie trudne decyzje moralne czają się za każdym rogiem.

Głównym bohaterem *Bound by Flame* jest najemnik opętany przez demona, władającego niszczycielską potęgą ognia. Nie ma on jednak pełnej kontroli nad swoim „gospodarzem”. To, w jakim stopniu protagonista odda się pod demoniczne wpływy, zależy od gracza. Wielokrotnie staje on przed wyborem: ulec pokusie i zyskać potężne moce czy rozwijać w sobie cechy prawego herosa? Główny wątek podzielony został na rozdziały, których wygląd w dużej mierze kształtowany jest przez podejmowane decyzje – zarówno fabularne, jak i te dotyczące rozwoju bohatera.

Przed rozpoczęciem zabawy gracz tworzy swoją postać, decydując m.in. o jej płci, wyglądzie i bazowych statystykach. Rozwijać się można w trzech dziedzinach: jako wojownik, mag ognia, bądź skrytobójca. Ulepszanie postaci oparte zostało na tradycyjnym systemie awansowania na kolejne poziomy doświadczenia i odblokowywania umiejętności z wybranego drzewka rozwoju. Nabywanie mocy magicznych wiąże się z oddawaniem części duszy bohatera pod władanie niegodziwego ducha. Wiąże się to nie tylko ze zdolnościami protagonisty, lecz również z jego aparycją – im większy wpływ wywiera na niego demon, tym bardziej odbija się to na wyglądzie bohatera.

Skuteczność bojowa postaci modyfikowana jest także przez noszony przez nią ekwipunek. Ten da się wytwarzać samodzielnie. Twórcy postarali się o system craftingu, dzięki któremu gracz sam może wykuć i ulepszyć miecze, zbroje i inne przedmioty.

Bestiariusz *Bound by Flame* obejmuje wiele stworzeń charakterystycznych dla fantasy, m.in. smoki, licze, nieumarłych, błotne bestie, czy lodowe potwory. Dynamiczna walka wymaga od gracza pewnej zręczności, mimo faktu, że to statystyki postaci mają największe znaczenie podczas starć.

Główny bohater nie musi podróżować samotnie. Na swojej drodze spotyka on osoby chętne, by dołączyć do jego kompanii. W zależności od poczynąń gracza, da się wypracować różne relacje pomiędzy przywódcą drużyny, a jego towarzyszami: romanse, przyjaźnie lub rywalizację.

Pod względem grafiki *Bound by Flame* nie odstaje zbyt wiele od światowej czołówki gatunku RPG. Jakość oprawy i styl graficzny pozwala wczuć się w realia świata fantasy, w którym egzotyczne miejsca zamieszkiwane są przez odrażające potwory.