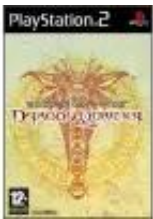


Link do produktu: <https://www.it7.pl/breath-of-fire-dragon-quarter-p-184.html>

BREATH OF FIRE DRAGON QUARTER

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Numer katalogowy	PS2-GU0166
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Breath of Fire jest jednym z najbardziej rozpoznawalnych i zarazem cenionych japońskich cRPG-ów. Saga ta zapoczątkowana została jeszcze w 1993 roku, wydanym na konsolę SNE tytułem. Kolejne odsłony serii trafiały na najróżniejsze platformy. Co ciekawe, *Breath of Fire* doczekał się premiery nawet na komputerach osobistych czy przenośnych konsolkach (PSP, GBA). *Dragon Quarter* stanowi piątą część kultowej sagi. Tytuł ten ukazał się wyłącznie na PS2. Podobnie jak w przypadku poprzednich pozycji, za produkcję i wydanie tej gry odpowiedzialny jest koncern Capcom.

Przygotowany przez producentów gry wątek fabularny tym razem nie jest zbyt złożony, aczkolwiek miłośnicy japońskich produkcji w dalszym ciągu powinni natrafić na wiele interesujących rozwiązań, obejmujących między innymi nieoczekiwane zwroty akcji. Właściwa zabawa przebiega jednak w bardzo liniowy sposób. Po raz kolejny mamy okazję wcielić się w młodzieńca o imieniu Ryu. Tym razem nie jest on już jednak podrzędnym złodziejaszkiem, tylko obdarzonym unikalnymi zdolnościami i mocami potężnym wojownikiem.

Breath of Fire: Dragon Quarter pod wieloma względami stanowi rewolucyjny dla całej serii produkt. Jedno z podstawowych usprawnień dotyczy samych walk, toczonych przez głównego bohatera oraz towarzyszących mu wojowników. *Dragon Quarter* proponuje dość innowacyjny system, w którym walki łączą w sobie elementy systemu turowego z czasem rzeczywistym. Dodyspozycji gracza oddana zostaje określona ilość punktów akcji (Action Points – AP), które może wykorzystać na wykonywanie różnorodnych czynności. Warto jednocześnie dodać, iż w opisywanej grze wszystkie pojedynki są dokładnie zaplanowane w scenariuszu (nie ma walk losowych). Co więcej, gracz nie musi koniecznie przystępować do wszystkich starć.

Kolejna ciekawa innowacja związana jest z utratą całej drużyny. W tym przypadku musimy dokonać istotnego wyboru. Pierwszy wariant zakłada rozpoczęcie gry od samego początku, zachowując jednak zdobyte do tej pory przedmioty oraz doświadczenie. Druga opcja daje natomiast możliwość powrotu do ostatniego savepointu. Wiąże się to jednak z utratą wszystkich posiadanych aktualnie obiektów. Należy jednocześnie dodać, iż *Dragon Quarter* jest stosunkowo trudnym cRPG-iem. Większość walk wymaga bezbłędnego rozplanowania czynności, a także umiejętnego odpalania kolejnych ataków. Inna ciekawostka związana jest z rangą przyznawaną głównej postaci gry. Jej wysokość w bezpośredni sposób wpływa na otrzymywane w danej lokacji questy.

Wizualnie *Breath of Fire: Dragon Quarter* wypada bardzo dobrze. Grafika omawianego cRPG-a pod wieloma względami przypomina efekty wykorzystywane przy użyciu technologii cell-shading. Warto jednocześnie dodać, iż odwiedzane przez drużynę lokacje są bardzo zróżnicowane. W grze zabrakło niestety znanej z poprzednich odsłon serii globalnej mapy całego regionu.

Film: http://www.youtube.com/v/e1Zgqcskr_s&feature=relmf

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1.**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **NIE**