

Link do produktu: <https://www.it7.pl/brian-lara-international-cricket-2005-p-140.html>

BRIAN LARA INTERNATIONAL CRICKET 2005

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS2-GU0119
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Cricket 2005 to wirtualna symulacja angielskiego sportu narodowego, który w pewnym stopniu przypomina baseballa czy baseball. Omawiany tytuł uzupełnia bogatą serię sportowych gier korporacji Electronic Arts i posiada oficjalną licencję na używanie nazw zespołów czy nazwisk zawodników od takich organizacji jak: Cricket Australia, ECB, NZ Cricket i South African Cricket.

Podczas rozgrywki (kilka standardowych trybów w postaci sezonu czy treningu), gracz prowadzi do zwycięstwa jedną z kilkunastu profesjonalnych drużyn, na co dzień rywalizujących w ligach krykieta z takich krajów i regionów jak Anglia, Australia, Nowa Zelandia czy Afryka Południowa. Wirtualne zmagania toczą się na starannie wymodelowanych, odwzorowanych zgodnie z rzeczywistością stadionach do gry w krykieta (ponad trzydzieści obiektów, włączając w to boiska znajdujące się w Londynie, Kalkucie, Melbourne, Auckland, Cape Town, Barbadosie czy Lahore). Twórcy postarali się również o zaimplementowanie dość prostego, ale rozbudowanego systemu sterowania, tak aby grający czerpał możliwie jak największą przyjemność z obcowania z tym tytułem. Nie zabrakło także podstawowych opcji trenerskich - osoba siedząca przed ekranem może, wedle własnego uznania i koncepcji meczu, ustawiać na boisku pałkarzy, serwujących i innych zawodników (dla osób nie do końca zdecydowanych przygotowano auto-ustawianie).

Sporo uwagi poświęcono oprawie audio-wizualnej. Bardzo dobrze wypadają modele wirtualnych graczy (różne postury zawodników, twarze, fryzury, etc.), podobnie zresztą jak ich animacje poruszania się, stworzone przy wykorzystaniu popularnej w grach sportowych technologii motion-capture (ponad 1000 ruchów). Mecze odbywają się zarówno w dzień, jak i w nocy. W ich trakcie mogą też dynamicznie zmieniać się efekty pogodowe (spotkanie toczące w upale może przekształcić się w zacięte zmagania w deszczu, itp.), które wpływają na faktyczną rozgrywkę.

Sposób prezentowania rywalizacji, podobnie jak w innych produkcjach sygnowanych logiem EA, przypomina relację telewizyjną (kilka ujęć kamery, praktycznie dowolna rotacja). Nie brakuje licznych powtórek najciekawszych zagrań, kontrowersyjnych sytuacji, w tle natomiast możemy usłyszeć komentarz boiskowych wydarzeń w wykonaniu Richie'go Benauda oraz Jima Maxwella. Obrazu dopełniają: prosty w obsłudze edytor, pozwalający na stworzenie nowych zawodników i modyfikowanie ich wyglądu zewnętrznego czy ogólnych statystyk, a także tryb multiplayer (do czterech osób maksymalnie na wspólnym ekranie, dodatkowo jest jeszcze opcja cooperative dla dwóch graczy).

Film: <http://www.youtube.com/v/D8fmJ3j2le8%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1-2.**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **TAK**