

Link do produktu: <https://www.it7.pl/broken-sword-the-sleeping-dragon-p-5875.html>



BROKEN SWORD: THE SLEEPING DRAGON

Cena	20,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS2-GU0763
Producent	Brak

Opis produktu

Broken Sword: The Sleeping Dragon jest trzecią częścią popularnej serii wirtualnych przygódówek, zapoczątkowanej na komputerach osobistych w drugiej połowie lat dziewięćdziesiątych XX wieku. Pierwsza odsłona owego cyklu była znana również pod tytułem *Circle of Blood* i została stworzona zgodnie z klasycznymi zasadami gatunku – posiadała grafikę 2D o komiksowym charakterze, interfejs point & click etc. Natomiast „trójka” wnosi do sagi zupełnie nową jakość, ponieważ oferuje szczegółowo dopracowaną trójwymiarową oprawę wizualną i bezpośrednią kontrolę nad bohaterami.

Główne role przypadły dwójce poszukiwaczy przygód, czyli George’owi Stobbartowi oraz niewieście imieniem Nico Collard. Duet ten podróżuje po całym globie ziemskim, celem rozwiązania zagadki tajemniczego manuskryptu, stanowiącego klucz do uwolnienia straszliwego Śpiącego Smoka. Niezwykle niebezpieczna moc nie może trafić w niepowołane ręce, gdyż jest ogromnym zagrożeniem dla dalszego istnienia rodzaju ludzkiego. Trzeba zatem sprostać wielu najrozmaitszym wyzwaniom, aby w rezultacie uratować świat przed zagładą. Developerzy postawili przed graczem nie tylko problemy logiczne, lecz także zadania natury zręcznościowej, więc miłośnicy przygody i akcji winni być usatysfakcjonowani.

George i Nico odwiedzają sporo interesujących lokacji – począwszy od kongijskiego lasu, poprzez boczne uliczki Paryża, a skończywszy na angielskich terenach wiejskich. Wszędzie można napotkać postaci bohaterów niezależnych i przeprowadzać z nimi rozmowy. Podczas tych ostatnich obserwujemy realistycznie oddaną mimikę twarzy (technologia Virtual Actor Engine, będąca chlubą programistów z Revolution Software) i słyszymy znakomicie dobrane głosy.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=9ULpXhIrem4>
Stan: **UŻYWANA**
Ilość Graczy: **1**
Wersja Językowa: **A**
Multiplayer: **NIE**