

Link do produktu: <https://www.it7.pl/bulletstorm-full-clip-edition-p-6421.html>



BULLETSTORM FULL CLIP EDITION

Cena brutto	50,00 zł
Cena netto	50,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0171
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Bulletstorm: Full Clip Edition na platformę PlayStation 4 to **odświeżona wersja strzelanki studia People Can Fly**, która pierwotnie ukazała się **w 2011 roku** na konsolach Xbox 360 i PlayStation 3 oraz komputerach osobistych. Deweloperem nowego wydania jest ta sama polska ekipa. W 2015 roku odcięła się ona od swojego dotychczasowego właściciela, czyli firmy Epic Games, zatrzymując prawa do marki. **Remaster może się pochwalić przede wszystkim ładniejszą oprawą graficzną**, gdyż rozgrywka pozostała w zasadzie nietknięta.

Fabula

Akcja gry *Bulletstorm: Full Clip Edition* została osadzona w XXVI wieku. Jedną z największych potęg w galaktyce jest Konfederacja Planet, której przewodzi charyzmatyczny generał Sarrano. Egzekwowanie jego woli gwarantuje działalność elitarnego oddziału Dead Echo. Gracz wciela się w Graysona Hunta – dawniej członka wspomnianej grupy, a obecnie pirata i wroga publicznego numer jeden. **Rozgrywka toczy się na planecie Stygia, która dawniej była luksusowym centrum rozrywki.** Zarządcy opuścili jej powierzchnię wiele lat temu, oddając ją we władanie zmutowanym roślinom, natomiast ocalali ludzie podzielili się na dzikie bandy. To tutaj ma rozegrać się ostateczne starcie między Huntem a bezwzględny generałem.

Mechanika

Bulletstorm: Full Clip Edition na platformę PlayStation 4 to **dynamiczna pierwszoosobowa strzelanka, którą wzbogacono o prosty, lecz efektowny system walki wręcz.** Grayson potrafi odpychać wrogów swoim żołnierskim buciorom oraz podcinać ich, wykonując długie wślizgi. Ważnym dodatkiem jest energetyczna smycz – dzięki niej można złapać przeciwnika i postać w powietrze. Oprócz tego dostajemy też wymyślny arsenał karabinów, strzelb, wyrzutni etc. Znalazło się tu np. działko strzelające wybuchającymi kulami, które można odbijać od ścian.

Podczas gry **otrzymujemy punkty za efektowne wykańczanie nieprzyjaciół**, czyli wykonywanie tak zwanych „superstrzałów” (ang. „skillshot”). Przykładowo, za zwykle zabicie wroga otrzymamy premię +10, ale już zdjęcie kogoś strzałem w głowę da nam +25. Jeśli dołączymy do tego kreatywne wykorzystanie smyczy czy elementów otoczenia (np. kaktusów), końcowy wynik będzie jeszcze lepszy. Zarobione **punkty wydajemy na modernizację broni.** Dzięki temu nasz karabin na ten przykład zyska możliwość wystrzelenia stu naboju naraz, co zerwie całe mięso z kości większości wrogów, zostawiając jedynie parujący szkielet. Ulepszona smycz może natomiast uderzyć o ziemię z taką siłą, że poderwie kilku wrogów w górę, pozwalając nam spokojnie zdjąć ich jednego po drugim, gdy szybują w powietrzu w spowolnionym tempie.

Tryby gry

W wersji na platformę PlayStation 4 wybrane fragmenty kampanii fabularnej dla jednego gracza możemy powtarzać w dodatkowym trybie Echo, w którym zmagamy się z czasem i próbujemy zdobyć jak najwięcej punktów. Ważnym dodatkiem do rozgrywki solowej są mecze drużynowe. **W wariacie rozgrywki o nazwie Anarchia grupa graczy walczy kooperacyjnie z kolejnymi falami wrogów.** Nie chodzi jednak o przetrwanie, ale raczej o eksterminowanie przeciwników w szczególnie widowiskowy sposób (a więc nabijanie jak największej liczby punktów za pomocą „superstrzałów”).