



CALL OF CTHULHU

Cena brutto	60,00 zł
Cena netto	60,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0338
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Call of Cthulhu jest mroczną [grą przygodową](#) wzbogaconą o elementy [survival horroru](#) i [skradanki](#). Stworzenie programu wzięt na swoje barki zespół Cyanide Studio, znany przede wszystkim z serii *Styx*. Tytuł został wydany przez firmę Focus Home Interactive.

Fabula

***Call of Cthulhu* zostało oparte na tak zwanej Mitologii Cthulhu stworzonej przez Howarda Phillipsa Lovecrafta** – legendarnego amerykańskiego pisarza grozy. Głównym bohaterem gry jest Edward Pierce – prywatny detektyw i weteran wojenny, którego zadaniem jest wyjaśnienie zagadkowej śmierci znanej artystki Sary Hawkins i jej rodziny. **Z czasem śledztwo przybiera coraz bardziej nieoczekiwany obrót – ze sprawą zdają się powiązane nie tylko równie tajemnicze zaginięcia, lecz także okaleczone ciała wielorybów znajdujące na Darkwater Island w Bostonie. Pierce odkrywa, że za wszystkim stoi tajemniczy kult czczący tytułowego Cthulhu**, zwanego też Wielkim Śniącym. To jeden z prastarych, potężnych istot zwanych Wielkimi Przedwiecznymi, który pozostaje w uśpieniu, a kiedy gwiazdy na niebie ustawiają się we właściwym porządku, obudzi się i na powrót przejmie władzę nad światem.

Mechanika

W *Call of Cthulhu* akcja prezentowana jest z perspektywy pierwszej osoby (FPP). Zabawa opiera się na [eksploracji](#), **rozmowach z postaciami zamieszkującymi wyspę i rozwiązywaniu zróżnicowanych zagadek**. Przygoda wiedzie zarówno przez posępne miejskie uliczki, jak i szpital, podziemia, czy wreszcie świątynie kultystów. **Gracz musi się przy tym starać zachować równowagę pomiędzy chęcią odkrycia całej przerażającej prawdy, a spokojem umysłu protagonisty – zbyt głębokie zagłębienie się w tajemnice ciemności może bowiem doprowadzić postać detektywa do szaleństwa**. W trakcie zabawy spotykamy mniej lub bardziej przyjazne postacie niezależne – podczas gdy jedni są chętni do współpracy, inni reagują na protagonistę wrogo. W grze zaimplementowano również [elementy RPG](#) – tytuł oparto na licencji papierowego RPG-a amerykańskiego wydawnictwa Chaosium. Edward Pierce może rozwijać swoje detektywistyczne zdolności, dzięki którym odkrywa nowe sposoby radzenia sobie z problemami.

Kwestie techniczne

Call of Cthulhu działa na silniku Unreal Engine i cechuje się trójwymiarową oprawą graficzną wysokiej jakości, **utrzymaną w oszczędnej kolorystyce i ponurej stylistyce**. Całości dopełnia soundtrack skutecznie budujący przyprawiający o dreszcze klimat.