

Link do produktu: <https://www.it7.pl/call-of-duty-2-big-red-one-p-3976.html>

CALL OF DUTY 2: BIG RED ONE

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Numer katalogowy	PS2-GU0409
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Big Red One to kolejna strzelanina osadzona w perspektywie pierwszej osoby, która korzysta z popularnej marki Call of Duty. Mimo „dwójki” w tytule, program nie przynosi takiej rewolucji, jak analogiczna wersja gry, przeznaczona na komputery PC oraz konsolę Xbox 360.

Big Red One to kolejna strzelanina osadzona w perspektywie pierwszej osoby, która korzysta z popularnej marki *Call of Duty*. Mimo „dwójki” w tytule, program nie przynosi takiej rewolucji, jak analogiczna wersja gry, przeznaczona na komputery PC oraz konsolę Xbox 360. Trudno też nazwać *Big Red One* kontynuacją wydanego w 2004 roku produktu *Call of Duty: Finest Hour*, gdyż opowiada zupełnie inną historię.

Fabula programu przenosi nas jak zwykle w czasy II wojny światowej. Gracz wciela się tu w rolę dowódcy niewielkiej drużyny, wchodzącej w skład elitarnej, amerykańskiej pierwszej dywizji, nazywanej *Big Red One*. Poszczególne scenariusze rzucają nas w różne części Europy (Włochy, Belgia, Francja) oraz do Afryki Północnej. Mimo, iż w grze dowodzimy określonym oddziałem żołnierzy, nie mamy żadnego wpływu na ich poczynania, tak jak ma to miejsce w serii *Brothers in Arms*.

Misje mają charakter liniowy, co oznacza, że do wykonania zadania prowadzi tylko jedna droga. Zabici w walce sojusznicy nie pojawiają się w kolejnych misjach, co z jednej strony utrudnia późniejszą rozgrywkę, z drugiej wpływa na zwiększenie realizmu. Oprócz kampanii dla jednego gracza, *Call of Duty 2: Big Red One* oferuje również tryb multiplayer poprzez Network Adapter.

Gra korzysta z tego samego silnika, co *Call of Duty: Finest Hour*, ale w stosunku do swojego pierwowzoru został on znacznie udoskonalony. Dużą w tym zasługą firmy **Gray Matter**, która pomogła studiu **Treyarch** w zaimplementowaniu takich samych usprawnień graficznych, które zastosowano w przypadku *Call of Duty: United Offensive* na PC. Podczas zmagania ujrzemy nie tylko lepsze tekstury, ale również więcej obiektów: samolotów bombardujących nasze pozycje, czołgów próbujących zmasakrować oddziały piechoty oraz samych żołnierzy, pędzących w kierunku wyznaczonego celu.

Film: http://www.youtube.com/v/Inn_l6r2-qQ%26hl=en%26fs=

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1.**

Multiplayer: **TAK**