



CALL OF DUTY BLACK OPS 6

Cena brutto	235,00 zł
Cena netto	235,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0502
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Call of Duty: Black Ops 6 to 21. główna odsłona bestsellerowego cyklu FPS-ów wydawanych przez firmę Activision, a zarazem szósta część podserii *Call of Duty: Black Ops*, zapoczątkowanej w 2010 roku.

Produkcja stanowi owoc współpracy szeregu studiów deweloperskich, znajdujących się pod skrzydłami amerykańskiego wydawcy, na czele z Treyarch i Raven Software; ponadto w jej przygotowaniu wzięły udział m.in. takie ekipy jak Beenox (autorzy wersji na komputery osobiste), High Moon Studios, Infinity Ward czy Sledgehammer Games.

Kampania

Call of Duty: Black Ops 6 oddaje w nasze ręce kampanię fabularną, której **akcję osadzono na początku lat 90. XX wieku**, tuż po zakończeniu zimnej wojny. Stanowi ona kontynuację wydarzeń przedstawionych w *Call of Duty: Black Ops - Cold War*; ponadto znalazły się w niej odniesienia do wspomnień z lat 80., które mogliśmy zobaczyć w *Call of Duty: Black Ops II*.

Kampanię utrzymano w konwencji thrilleru szpiegowskiego, a występują w niej znane fanom postacie, jak Frank Woods oraz Russel Adler, oraz zupełnie nowe osoby – Troy Marshall i Jane Harrow. Podążając tropem politycznego spisku o globalnym zasięgu, **odwiedzamy między innymi rosyjską tundrę, pustynię na Bliskim Wschodzie, Europę Południową czy też Stany Zjednoczone**.

Motorem opowieści są misje, podczas których przychodzi nam zarówno działać po cichu, jak i brać udział w widowiskowych wydarzeniach i zaciętych strzelaninach, korzystając z broni i gadżetów rodem z kina akcji z końcówki XX wieku. Pomędzy nimi **trafiamy do kryjówki pełniącej funkcję huba, w której możemy dowiedzieć się więcej o poszczególnych postaciach i fabule**, odblokować rozmaite ulepszenia, rozwiązać szereg zagadek czy wreszcie wybrać kolejne misje, których się podejmujemy.

Multiplayer

Drugim z filarów, na których opiera się *Call of Duty: Black Ops 6*, jest sieciowy tryb **multiplayer**. Zawiera on zarówno główny wariant zabawy dla dwóch sześcioosobowych zespołów, jak i moduł Strike, przeznaczony do rozgrywek 2 na 2 lub 6 na 6. **Na premierę gry przygotowano 16 nowych map – 4 dla trybu Strike oraz 12 dla głównego modułu**.

Na tym nie koniec, gdyż powraca tu system Prestige (Classic Prestige), dzięki któremu po osiągnięciu najwyższej rangi możemy zyskać dostęp do rozmaitych bonusów. Nie zabrakło również trybu kinowego, a także nowych ustawień **interfejsu**; te ostatnie obejmują między innymi możliwość zmiany pozycji minimapy oraz całkowitego wyłączenia wybranych elementów HUD-a.

Tryb Zombies

Trzecim z filarów gry *Call of Duty: Black Ops 6* jest tryb Zombies, w ramach którego **odpieramy kolejne fale żywych trupów, walcząc w pojedynkę lub we współpracy z innymi graczami**. W miarę postępów odblokowujemy rozmaite ulepszenia, które zwiększają nasz potencjał bojowy, a co za tym idzie – pozwalają przeżyć dłużej na polu walki. W momencie premiery do naszej dyspozycji oddano dwie mapy – Liberty Falls oraz Terminus.

Omnimovement

Na potrzeby *Call of Duty: Black Ops 6* przygotowano od podstaw zupełnie nowy, realistyczny system poruszania się postaci, zwany Omnimovement. Za jego sprawą można w płynny sposób biegać, ślizgać się i nurkować w dowolnym kierunku. Ponadto dzięki niemu możliwe jest obracanie się w pozycji leżącej, co dodatkowo powiększa naszą swobodę ruchów i poszerza wachlarz możliwości taktycznych na polu walki.

Game Pass

Call of Duty: Black Ops 6 zostało na premierę udostępnione w usługach Xbox Game Pass i PC Game Pass.