

Link do produktu: <https://www.it7.pl/call-of-duty-black-ops-iii-p-5910.html>

CALL OF DUTY BLACK OPS III

Cena brutto	35,00 zł
Cena netto	35,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0023
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Studio Treyarch dołączyło do zespołów produkujących kolejne odsłony serii *Call of Duty* w 2005 roku, tworząc *Call of Duty 2: Big Red One*. W późniejszych latach deweloper spłodził *Call of Duty 3* i *Call of Duty: World at War*, aż w końcu, w 2010 roku wypuścił pierwszą odsłonę podserii *Black Ops*. *Call of Duty: Black Ops III* na konsolę Xbox One jest, jak sama nazwa wskazuje, jej trzecią częścią, a zarazem pierwszą stworzoną z myślą o najnowszym urządzeniu firmy Microsoft.

W związku z tym deweloper, tworzący ten projekt przez około trzy lata, zatroszczył się dużo lepszą oprawę graficzną, niż to, co widzieliśmy we wcześniejszych *Black Ops*ach. Zastosowany silnik graficzny pozwala na generowanie obrazu o jakości tego z *Call of Duty: Advanced Warfare*, jednak tym razem mapy w kampanii fabularnej są większe i mniej liniowe. Produkcja, do czego zdążyła nas już przyzwyczaić seria *Call of Duty*, działa oczywiście w 60 klatkach na sekundę.

Akcja rozgrywa się w 2065 roku, czyli kilkadziesiąt lat po wydarzeniach ukazanych w *Black Ops II*. Świat poszedł znacznie do przodu i na znaczeniu zyskały genetyczne modyfikacje i specjalne implanty. Doprowadziło to do podziału społeczeństwa na zwolenników i przeciwników tych rozwiązań, jednak był to dopiero początek problemów. Wojsko, dysponujące systemem informatycznym NDI, do którego podłączeni są żołnierze jednostki specjalnej Black Ops, wysłało na misję kilku swoich agentów. Po dotarciu na miejsce, z niewiadomych przyczyn odłączyli się oni od sieci i zniknęli bez śladu. Jakby tego było mało, niedługo po tym tajemniczym wydarzeniu doszło do ogromnego wycieku tajnych danych. Wojsko wysła więc kolejny zespół Black Ops, którego zadaniem jest odszukanie kolegów.

Zabawa w *Call of Duty: Black Ops III* odbywa się w trzech głównych trybach – kampanii fabularnej, multiplayerze i Zombie. W pierwszym przypadku mamy do czynienia z zestawem zadań, połączonych wspólną historią, które można przechodzić samemu albo w ramach współpracy. W rozgrywkach wieloosobowych otrzymujemy szereg trybów, polegających na walce z osobami z całego świata, na specjalnie przygotowanych mapach. Natomiast Zombie to rozwinięcie zabawy znanej z poprzednich odsłon cyklu, w której, współpracując z innymi osobami, staramy się przetrwać inwazję tytułowych nieumarłych.

Każdy z tych trybów przeszedł pewne zmiany. Kampania jest mniej liniowa i rozgrywana w większych lokacjach, dających graczom sporą swobodę działania. Dodatkowo przed rozpoczęciem misji dobieramy uzbrojenie i rozdysponowujemy zdobyte punkty doświadczenia w specjalnej bazie. W przypadku Zombie mamy do czynienia niemal z osobną grą, z własną linią fabularną, wyjątkowymi przeciwnikami itd. Z kolei multiplayer jest jeszcze bardziej dynamiczny, niż miało to miejsce do tej pory. Z racji, że akcja produkcji rozgrywa się w przyszłości, żołnierze dysponują mechanicznymi modyfikacjami ciała, dzięki czemu potrafią biegać po ścianach, wysoko skakać, czy też zamieniać swoje ręce w broń. Mało tego, twórcy przygotowali dziewięć klas postaci, z których każda dysponuje unikalną zdolnością oraz bronią. Wśród różnych żołnierzy znalazł się m.in. Reaper, potrafiący „cofnąć się w czasie” i znaleźć się w miejscu, w którym przebywał pięć sekund temu. Umiejętności pozostałych klas, to np. zdolność zwiększania prędkości czy też możliwość ujawniania położenia przeciwników w okolicy.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=58Pspqx0XGs>Stan: **UŻYWANA**Ilość Graczy: **1-2**Wersja Językowa: **P**Multiplayer: **2-18**